

# 财政部 政府采购货物买卖合同（试行）

## 范本

项目名称：江苏省扬州技师学院移动应用开发大赛集训硬件和软件项目

合同编号：\_\_\_\_\_

甲方：江苏省扬州技师学院

乙方：中慧云启科技集团有限公司

签订时间：2025年08月18日

## 使 用 说 明

1. 本合同标准文本适用于购买现成货物的采购项目，不包括需要供应商定制开发、创新研发的货物采购项目。
2. 本合同标准文本为政府采购货物买卖合同编制提供参考，可以结合采购项目具体情况，对文本作必要的调整修订后使用。
3. 本合同标准文本各条款中，如涉及填写多家供应商、制造商，多种采购标的、分包主要内容等信息的，可根据采购项目具体情况添加信息项。

## 第一节 政府采购合同协议书

甲方（全称）：江苏省扬州技师学院（采购人、受采购人委托签订合同的单位或采购文件约定的合同甲方）

乙方1（全称）：中慧云启科技集团有限公司（供应商）

乙方2（全称）：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_（联合体成员供应商或其他合同主体）（如有）

乙方3（全称）\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_（联合体成员供应商或其他合同主体）（如有）

依据《中华人民共和国民法典》、《中华人民共和国政府采购法》等有关的法律法规，以及本采购项目采购文件（征集文件）、乙方的《投标（响应）文件》及《中标（成交）通知书》，甲乙双方同意签订本合同。具体情况及要求如下：

### 1. 项目信息

(1) 采购项目名称：江苏省扬州技师学院移动应用开发大赛集训硬件和软件项目

采购项目编号：JSZC-321000-JZCG-D2025-0081

(2) 采购计划编号：ZC3210000002025001888

(3) 项目内容：移动应用开发大赛集训硬件和软件项目。产品详情如下：

序号	产品名称	品牌	规格型号	制造商名称	产地	交付期	数量	单位
1	鸿蒙应用开发 IOT 实训套件	中慧云启	ZHTP-HA-F001-1	中慧云启科技集团有限公司	中国四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
2	Python 程序开发资源包	中慧云启	ZHTP-AI-A001	中慧云启科技集团有限公司	中国四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
3	人工智能基础资源包	中慧云启	ZHTP-AI-A012	中慧云启科技集团有限公司	中国四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
4	鸿蒙应用测试资源包	中慧云启	ZHTP-ST-A012	中慧云启科技集团有限公司	中国四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
5	基于Android 的棋类游戏实战资源包	中慧云启	ZHTP-MA-B017	中慧云启科技集团有限公司	中国四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套

6	智慧办公 会议协同 系统资源 包	中慧 云启	ZHTP-MA -B011	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
7	基于 Android 的数字魔 方游戏实 战资源包	中慧 云启	ZHTP-MA -B019	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
8	基于人工 智能的垃 圾分类 APP 实战 资源包	中慧 云启	ZHTP-MA -B020	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
9	智能充电 APP 资源 包 (小程 序版)	中慧 云启	ZHTP-WE B-B048	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
10	质量管理 APP 资源 包 (鸿蒙 版)	中慧 云启	ZHTP-MA -C007	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
11	生产执行 管理 APP 资源包 (鸿蒙 版)	中慧 云启	ZHTP-MA -C010	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
12	掌上商城 APP 资源 包	中慧 云启	ZHTP-MA -C025	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	
13	智慧交管 APP 资源 包	中慧 云启	ZHTP-MA -C034	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套
14	数字图书 APP 资源	中慧 云启	ZHTP-MA -C029	中慧云启科技 集团有限公司	中国 四川	合同签订后 <u>30</u> 日	1	套

	包（鸿蒙版）							
15	数字生活APP 资源包（鸿蒙版）	中慧云启	ZHTP-MA-C030	中慧云启科技集团有限公司	中国四川	合同签订后30日	1	套

采购标的的技术要求具体见附件1、商务要求具体见附件2。

①涉及信息类产品，请填写该产品关键部件的品牌、型号：

标的名称：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

关键部件：\_\_\_\_ / \_\_\_\_ 品牌：\_\_\_\_ / \_\_\_\_ 型号：\_\_\_\_ / \_\_\_\_

关键部件：\_\_\_\_ / 品牌：\_\_\_\_ / 型号：\_\_\_\_ /

关键部件：\_\_\_\_ / 品牌：\_\_\_\_ / 型号：\_\_\_\_ /

（注：关键部件是指财政部会同有关部门发布的政府采购需求标准规定的需要通过国家有关部门指定的测评机构开展的安全可靠测评的软硬件，如CPU芯片、操作系统、数据库等。）

②涉及车辆采购，请填写是否属于新能源汽车：

是，《政府采购品目分类目录》底级品目名称：\_\_\_\_ / \_\_\_\_ 数量：\_\_\_\_ / \_\_\_\_ 金额：\_\_\_\_ / \_\_\_\_

否

(4) 政府采购组织形式：政府集中采购部门集中采购分散采购

(5) 政府采购方式：公开招标 邀请招标 竞争性谈判 竞争性磋商

询价 单一来源 框架协议 其他：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

（注：在框架协议采购的第二阶段，可选择使用该合同文本）

(6) 中标（成交）采购标的制造商是否为中小企业：是否

本合同是否为专门面向中小企业的采购合同（中小企业预留合同）：是否

若本项目不专门面向中小企业采购，是否给予小微企业评审优惠：是否

中标（成交）采购标的制造商是否为残疾人福利性单位：是否

中标（成交）采购标的制造商是否为监狱企业：是否

(7) 合同是否分包：是否

分包主要内容：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

分包供应商/制造商名称（如供应商和制造商不同，请分别填写）：

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

分包供应商/制造商类型（如果供应商和制造商不同，只填写制造商类型）：

大型企业 中型企业 小微型企业

残疾人福利性单位 监狱企业 其他

(8) 中标（成交）供应商是否为外商投资企业： 是 否

外商投资企业类型： 全部由外国投资者投资 部分由外国投资者投资

(9) 是否涉及进口产品：

是，《政府采购品目分类目录》底级品目名称： / 金额： /

国别： / 品牌： / 规格型号： /

否

(10) 是否涉及节能产品：

是，《节能产品政府采购品目清单》的底级品目名称： /

强制采购 优先采购

否

是否涉及环境标志产品：

是，《环境标志产品政府采购品目清单》的底级品目名称： /

强制采购 优先采购

否

是否涉及绿色产品：

是，绿色产品政府采购相关政策确定的底级品目名称： /

强制采购 优先采购

否

(11) 涉及商品包装和快递包装的，是否参考《商品包装政府采购需求标准（试行）》、《快递包装政府采购需求标准（试行）》明确产品及相关快递服务的具体包装要求：

是 否 不涉及

## 2. 合同金额

(1) 合同金额小写： 1495000

大写： 壹佰肆拾玖万伍仟元

分包金额（如有）小写： /

大写： /

(注：固定单价合同应填写单价和最高限价)

(2) 合同定价方式（采用组合定价方式的，可以勾选多项）：

固定总价 固定单价 固定费率 成本补偿 绩效激励 其他 /

(3) 付款方式（按项目实际勾选填写）：

分期付款：合同签订后，乙方向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付合同总价 30% 的预付款；安装运行验收合格后，乙方向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付余款。

成本补偿：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ (应明确按照成本补偿方式的支付方式和支付条件)

绩效激励：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ (应明确按照绩效激励方式的支付方式和支付条件)

## 1. 合同履行

(1) 起始日期：2025 年 8 月 18 日，完成日期：2025 年 9 月 18 日。

(2) 履约地点：江苏省扬州技师学院

(3) 履约担保：是否收取履约保证金： 是  否

收取履约保证金形式：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

收取履约保证金金额：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

履约担保期限：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(4) 分期履行要求：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(5) 风险处置措施和替代方案：在合同执行过程中发生任何争议应首先通过友好协商解决；协商不成时，可提交至甲方所在地人民法院诉讼解决。

## 2. 合同验收

(1) 验收组织方式： 自行组织  委托第三方组织

验收主体：江苏省扬州技师学院

是否邀请本项目的其他供应商参加验收： 是  否

是否邀请专家参加验收： 是  否

是否邀请服务对象参加验收： 是  否

是否邀请第三方检测机构参加验收： 是  否

是否进行抽查检测： 是， 抽查比例：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  否

是否存在破坏性检测： 是， (应明确对被破坏的检测产品的处理方式)

否

验收组织的其他事项：\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

(2) 履约验收时间：全部货物到货后，供应商提出验收申请之日起 5 日内组织验收

(3) 履约验收方式： 一次性验收

分期/分项验收：\_\_\_\_\_ (应明确分期/分项验收的工作安排)

(4) 履约验收程序：学校公共实训信息中心组织验收

(5) 履约验收的内容：具体履约验收参照招标文件

(6) 履约验收标准：依据招标采购要约和国家相关法规标准

(7) 是否以采购活动中供应商提供的样品作为参考： 是  否

(8) 履约验收其他事项: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ (产权过户登记等)

### 3. 组成合同的文件

本协议书与下列文件一起构成合同文件，如下述文件之间有任何抵触、矛盾或歧义，应按以下顺序解释：

- (1) 政府采购合同协议书及其变更、补充协议
- (2) 政府采购合同专用条款
- (3) 政府采购合同通用条款
- (4) 中标（成交）通知书
- (5) 投标（响应）文件
- (6) 采购文件
- (7) 有关技术文件，图纸
- (8) 国家法律、行政法规和规章制度规定或合同约定的作为合同组成部分的其他文件

### 4. 合同生效

本合同自双方法定代表人或授权人签字或盖章，并加盖单位公章后生效。

### 5. 合同份数

本合同一式6份，甲方执4份，乙方执2份，均具有同等法律效力。

合同订立时间：\_\_\_\_2025\_\_\_\_年\_\_\_\_8\_\_\_\_月\_\_\_\_18\_\_\_\_日

合同订立地点：\_\_\_\_江苏省扬州技师学院\_\_\_\_

附件：具体标的及其技术要求具体见附件1和商务要求具体见附件2。

甲方（采购人、受采购人委托签订合同的单位或采购文件约定的合同甲方）		乙方（供应商）	
单位名称 (公章或 合同章)	江苏省扬州技师学院	单位名称(公 章或合同章)	中慧云启科技集团有限公司
法定代表 人 或其委 托代理人 (签章)		法定代表人 或其委托代 理人(签章)	
		拥有者性别	男
住 所	扬州市邗江区职中路 31 号	住 所	成都高新区火车南站西路 1968 号 1 栋 9 层 1 号
联系人	倪伟	联系人	卞继海
联系电话	18952726319	联系电话	13957148557
通信地址	扬州市邗江区职中路 31 号	通信地址	成都高新区火车南站西路 1968 号 1 栋 9 层 1 号
邮政编码	225012	邮政编码	610095

电子邮箱	18952726319@189.cn	电子邮箱	sales@zhonghui.vip
统一社会信用代码	123210004688304642	统一社会信用代码	915101077774706264
		开户名称	中慧云启科技集团有限公司
		开户银行	招商银行成都天顺路支行
		银行账号	128910694910501
注：涉及联合体或其他合同主体的信息应按上表格式加列。			

## 第二节 政府采购合同通用条款

### 1. 定义

#### 1.1 合同当事人

(1) 采购人（以下称甲方）是指使用财政性资金，通过政府采购方式向供应商购买货物及其相关服务的国家机关、事业单位、团体组织。

(2) 供应商（以下称乙方）是指参加政府采购活动并且中标（成交），向采购人提供合同约定的货物及其相关服务的法人、非法人组织或者自然人。

(3) 其他合同主体是指除采购人和供应商以外，依法参与合同缔结或履行，享有权利、承担义务的合同当事人。

#### 1.2 本合同下列术语应解释为：

(1) “合同”系指合同当事人意思表示达成一致的任何协议，包括签署的政府采购合同协议书及其变更、补充协议，政府采购合同专用条款，政府采购合同通用条款，中标（成交）通知书，投标（响应）文件，采购文件，有关技术文件和图纸，以及国家法律、行政法规和规章制度规定或合同约定的作为合同组成部分的其他文件。

(2) “合同价款”系指根据本合同规定乙方在全面履行合同义务后甲方应支付给乙方的价款。

(3) “货物”系指乙方根据本合同规定须向甲方提供的各种形态和种类的物品，包括原材料、设备、产品（包括软件）及相关的其备品备件、工具、手册及其他技术资料和材料等。

(4) “相关服务”系指根据合同规定，乙方应提供的与货物有关的技术、管理和其他服务，包括但不限于：管理和质量保证、运输、保险、检验、现场准备、安装、集成、调试、培训、维修、废弃处置、技术支持等以及合同中规定乙方应承担的其他义务。

(5) “分包”系指中标（成交）供应商按采购文件、投标（响应）文件的规定，根据分包意向协议，将中标（成交）项目中的部分履约内容，分给具有相应资质条件的供应商履行合同的行为。

(6) “联合体”系指由两个以上的自然人、法人或者非法人组织组成，以一个供应商的身份共同参加政府采购的主体。联合体各方应在签订合同协议书前向甲方提交联合协议，且明确牵头人及各成员单位的工作分工、权利、义务、责任，联合体各方应共同与甲方签订合同，就合同约定的事项对甲方承担连带责任。联合体具体要求见【政府采购合同专用条款】。

(7) 其他术语解释，见【政府采购合同专用条款】。

### 2. 合同标的及金额

2.1 合同标的及金额应与中标（成交）结果一致。乙方为履行本合同而发生的所有费用均应包含在合同价款中，甲方不再另行支付其他任何费用。

### 3. 履行合同的时间、地点和方式

3.1 乙方应当在约定的时间、地点，按照约定方式履行合同。

### 4. 甲方的权利和义务

4.1 签署合同后，甲方应确定项目负责人（或项目联系人），负责与本合同有关的事务。甲方有权对乙方的履约行为进行检查，并及时确认乙方提交的事项。甲方应当配合乙方完成相关项目实施工作。

4.2 甲方有权要求乙方按时提交各阶段有关安排计划，并有权定期核对乙方提供货物数量、规格、质量等内容。

甲方有权督促乙方工作并要求乙方更换不符合要求的货物。

4.3 甲方有权要求乙方对缺陷部分予以修复，并按合同约定享有货物保修及其他合同约定的权利。

4.4 甲方应当按照合同约定及时对交付的货物进行验收，未在【政府采购合同专用条款】约定的期限内对乙方履约提出任何异议或者向乙方作出任何说明的，视为验收通过。

4.5 甲方应当根据合同约定及时向乙方支付合同价款，不得以内部人员变更、履行内部付款流程等为由，拒绝或迟延支付。

4.6 国家法律法规规定及【政府采购合同专用条款】约定应由甲方承担的其他义务和责任。

## 5. 乙方的权利和义务

5.1 签署合同后，乙方应确定项目负责人（或项目联系人），负责与本合同有关的事务。

5.2 乙方应按照合同要求履约，充分合理安排，确保提供的货物及相关服务符合合同有关要求。接受项目行业管理部门及政府有关部门的指导，配合甲方的履约检查及验收，并负责项目实施过程中的所有协调工作。

5.3 乙方有权根据合同约定向甲方收取合同价款。

5.4 国家法律法规规定及【政府采购合同专用条款】约定应由乙方承担的其他义务和责任。

## 6. 合同履行

6.1 甲乙双方应当按照【政府采购合同专用条款】约定顺序履行合同义务；如果没有先后顺序的，应当同时履行。

6.2 甲乙双方按照合同约定顺序履行合同义务时，应当先履行一方未履行的，后履行一方有权拒绝其履行请求。先履行一方履行不符合约定的，后履行一方有权拒绝其相应的履行请求。

## 7. 货物包装、运输、保险和交付要求

7.1 本合同涉及商品包装、快递包装的，除【政府采购合同专用条款】另有约定外，包装应适应远距离运输、防潮、防震、防锈和防野蛮装卸等要求，确保货物安全无损地运抵【政府采购合同专用条款】约定的指定现场。

7.2 除【政府采购合同专用条款】另有约定外，乙方负责办理将货物运抵本合同规定的交货地点，并装卸、交付至甲方的一切运输事项，相关费用应包含在合同价款中。

7.3 货物保险要求按【政府采购合同专用条款】规定执行。

7.4 除采购活动对商品包装、快递包装达成具体约定外，乙方提供产品及相关快递服务涉及到具体包装要求的，应不低于《商品包装政府采购需求标准（试行）》《快递包装政府采购需求标准（试行）》标准，并作为履约验收的内容，必要时甲方可以要求乙方在履约验收环节出具检测报告。

7.5 乙方在运输到达之前应提前通知甲方，并提示货物运输装卸的注意事项，甲方配合乙方做好货物的接收工作。

7.6 如因包装、运输问题导致货物损毁、丢失或者品质下降，甲方有权要求降价、换货、拒收部分或整批货物，由此产生的费用和损失，均由乙方承担。

## 8. 质量标准和保证

### 8.1 质量标准

(1) 本合同下提供的货物应符合合同约定的品牌、规格型号、技术性能、配置、质量、数量等要求。质量要求不明确的，按照强制性国家标准履行；没有强制性国家标准的，按照推荐性国家标准履行；没有推荐性国家标准的，按照行业标准履行；没有国家标准、行业标准的，按照通常标准或者符合合同目的的特定标准履行。

(2) 采用中华人民共和国法定计量单位。

- (3) 乙方所提供的货物应符合国家有关安全、环保、卫生的规定。
- (4) 乙方应向甲方提交所提供货物的技术文件，包括相应的中文技术文件，如：产品目录、图纸、操作手册、使用说明、维护手册或服务指南等。上述文件应包装好随货物一同发运。

## 8.2 保证

(1) 乙方应保证提供的货物完全符合合同规定的质量、规格和性能要求。乙方应保证货物在正确安装、正常使用和保养条件下，在其使用寿命期内具备合同约定的性能。存在质量保证期的，货物最终交付验收合格后在【政府采购合同专用条款】规定或乙方书面承诺（两者以较长的为准）的质量保证期内，本保证保持有效。

(2) 在质量保证期内所发现的缺陷，甲方应尽快以书面形式通知乙方。

(3) 乙方收到通知后，应在【政府采购合同专用条款】规定的响应时间内以合理的速度免费维修或更换有缺陷的货物或部件。

(4) 在质量保证期内，如果货物的质量或规格与合同不符，或证实货物是有缺陷的，包括潜在的缺陷或使用不符合要求的材料等，甲方可以根据本合同第 15.1 条规定以书面形式追究乙方的违约责任。

(5) 乙方在约定的时间内未能弥补缺陷，甲方可采取必要的补救措施，但其风险和费用将由乙方承担，甲方根据合同约定对乙方行使的其他权利不受影响。

## 9. 权利瑕疵担保

- 9.1 乙方保证对其出售的货物享有合法的权利。
- 9.2 乙方保证在交付的货物上不存在抵押权等担保物权。
- 9.3 如甲方使用上述货物构成对第三人侵权的，则由乙方承担全部责任。

## 10. 知识产权保护

10.1 乙方对其所销售的货物应当享有知识产权或经权利人合法授权，保证没有侵犯任何第三人的知识产权等权利。因违反前述约定对第三人构成侵权的，应当由乙方向第三人承担法律责任；甲方依法向第三人赔偿后，有权向乙方追偿。甲方有其他损失的，乙方应当赔偿。

## 11. 保密义务

11.1 甲、乙双方对采购和合同履行过程中所获悉的国家秘密、工作秘密、商业秘密或者其他应当保密的信息，均有保密义务且不受合同有效期所限，直至该信息成为公开信息。泄露、不正当地使用国家秘密、工作秘密、商业秘密或者其他应当保密的信息，应当承担相应责任。其他应当保密的信息由双方在【政府采购合同专用条款】中约定。

## 12. 合同价款支付

12.1 合同价款支付按照国库集中支付制度及财政管理相关规定执行。

12.2 对于满足合同约定支付条件的，甲方原则上应当自收到发票后 10 个工作日内将资金支付到合同约定的乙方账户，不得以机构变动、人员更替、政策调整等为由迟延付款，不得将采购文件和合同中未规定的义务作为向乙方付款的条件。具体合同价款支付时间在【政府采购合同专用条款】中约定。

## 13. 履约保证金

13.1 乙方应当以支票、汇票、本票或者金融机构、担保机构出具的保函等非现金形式提交。

13.2 如果乙方出现【政府采购合同专用条款】约定情形的，履约保证金不予退还；如果乙方未能按合同约定全面履行义务，甲方有权从履约保证金中取得补偿或赔偿，且不影响甲方要求乙方承担合同约定的超过履约保证金的违

约责任的权利。

13.3 甲方在项目通过验收后按照【政府采购合同专用条款】规定的时间内将履约保证金退还乙方；逾期退还的，乙方可要求甲方支付违约金，违约金按照【政府采购合同专用条款】规定支付。

## 14. 售后服务

14.1 除项目不涉及或采购活动中明确约定无须承担外，乙方还应提供下列服务：

(1) 货物的现场移动、安装、调试、启动监督及技术支持；

(2) 提供货物组装和维修所需的专用工具和辅助材料；

(3) 在【政府采购合同专用条款】约定的期限内对所有的货物实施运行监督、维修，但前提条件是该服务并不能免除乙方在质量保证期内所承担的义务；

(4) 在制造商所在地或指定现场就货物的安装、启动、运营、维护、废弃处置等对甲方操作人员进行培训；

(5) 依照法律、行政法规的规定或者按照【政府采购合同专用条款】约定，货物在有效使用年限届满后应予回收的，乙方负有自行或者委托第三人对货物予以回收的义务；

(6) 【政府采购合同专用条款】规定由乙方提供的其他服务。

14.2 乙方提供的售后服务的费用已包含在合同价款中，甲方不再另行支付。

## 15. 违约责任

15.1 质量瑕疵的违约责任

乙方提供的产品不符合合同约定的质量标准或存在产品质量缺陷，甲方有权要求乙方根据【政府采购合同专用条款】要求及时修理、重作、更换，并承担由此给甲方造成的损失。

15.2 迟延交货的违约责任

(1) 乙方应按照本合同规定的时间、地点交货和提供相关服务。在履行合同过程中，如果乙方遇到可能影响按时交货和提供服务的情形时，应及时以书面形式将迟延的事实、可能迟延的期限和理由通知甲方。甲方在收到乙方通知后，应尽快对情况进行评价，并确定是否同意延长交货时间或延期提供服务。

(2) 如果乙方没有按照合同规定的时间交货和提供相关服务，甲方有权从货款中扣除误期赔偿费而不影响合同项下的其他补救方法，赔偿费按【政府采购合同专用条款】规定执行。如果涉及公共利益，且赔偿金额无法弥补公共利益损失，甲方可要求继续履行或者采取其他补救措施。

15.3 迟延支付的违约责任

甲方存在迟延支付乙方合同款项的，应当承担【政府采购合同专用条款】规定的逾期付款利息。

15.4 其他违约责任根据项目实际需要按【政府采购合同专用条款】规定执行。

## 16. 合同变更、中止与终止

16.1 合同的变更

政府采购合同履行中，在不改变合同其他条款的前提下，甲方可以在合同价款 10% 的范围内追加与合同标的相同的货物，并就此与乙方协商一致后签订补充协议。

16.2 合同的中止

(1) 合同履行过程中因供应商就采购文件、采购过程或结果提起投诉的，甲方认为有必要的，可以中止合同的履行。

(2) 合同履行过程中，如果乙方出现以下情形之一的：1. 经营状况严重恶化；2. 转移财产、抽逃资金，以逃避债务；3. 丧失商业信誉；4. 有丧失或者可能丧失履约能力的其他情形，乙方有义务及时告知甲方。甲方有权以书面形式通知乙方中止合同并要求乙方在合理期限内消除相关情形或者提供适当担保。乙方提供适当担保的，合同继续履行；乙方在合理期限内未恢复履约能力且未提供适当担保的，视为拒绝继续履约，甲方有权解除合同并要求乙方承担由此给甲方造成的损失。

(3) 乙方分立、合并或者变更住所的，应当及时以书面形式告知甲方。乙方没有及时告知甲方，致使合同履行发生困难的，甲方可以中止合同履行并要求乙方承担由此给甲方造成的损失。

(4) 甲方不得以行政区划调整、政府换届、机构或者职能调整以及相关责任人更替为由中止合同。

### 16.3 合同的终止

(1) 合同因有效期限届满而终止；

(2) 乙方未按合同约定履行，构成根本性违约的，甲方有权终止合同，并追究乙方的违约责任。

### 16.4 涉及国家利益、社会公共利益的情形

政府采购合同继续履行将损害国家利益和社会公共利益的，双方当事人应当变更、中止或者终止合同。有过错的一方应当承担赔偿责任，双方都有过错的，各自承担相应的责任。

## 17. 合同分包

17.1 乙方不得将合同转包给其他供应商。涉及合同分包的，乙方应根据采购文件和投标（响应）文件规定进行合同分包。

17.2 乙方执行政府采购政策向中小企业依法分包的，乙方应当按采购文件和投标（响应）文件签订分包意向协议，分包意向协议属于本合同组成部分。

## 18. 不可抗力

18.1 不可抗力是指合同双方不能预见、不能避免且不能克服的客观情况。

18.2 任何一方对由于不可抗力造成的一部分或全部不能履行合同不承担违约责任。但迟延履行后发生不可抗力的，不能免除责任。

18.3 遇有不可抗力的一方，应及时将事件情况以书面形式告知另一方，并在事件发生后及时向另一方提交合同不能履行或部分不能履行或需要延期履行的详细报告，以及证明不可抗力发生及其持续时间的证据。

## 19. 解决争议的方法

19.1 因本合同及合同有关事项发生的争议，由甲乙双方友好协商解决。协商不成时，可以向有关组织申请调解。合同一方或双方不愿调解或调解不成的，可以通过仲裁或诉讼的方式解决争议。

19.2 选择仲裁的，应在【政府采购合同专用条款】中明确仲裁机构及仲裁地；通过诉讼方式解决的，可以在【政府采购合同专用条款】中进一步约定选择与争议有实际联系的地点的人民法院管辖，但管辖法院的约定不得违反级别管辖和专属管辖的规定。

19.3 如甲乙双方有争议的事项不影响合同其他部分的履行，在争议解决期间，合同其他部分应当继续履行。

## 20. 政府采购政策

20.1 本合同应当按照规定执行政府采购政策。

20.2 本合同依法执行政府采购政策的方式和内容，属于合同履约验收的范围。甲乙双方未按规定要求执行政府采购政策造成损失的，有过错的一方应当承担赔偿责任，双方都有过错的，各自承担相应的责任。

20.3 对于为落实中小企业支持政策，通过采购项目整体预留、设置采购包专门预留、要求以联合体形式参加或者合同分包等措施签订的采购合同，应当明确标注本合同为中小企业预留合同。其中，要求以联合体形式参加采购活动或者合同分包的，须将联合协议或者分包意向协议作为采购合同的组成部分。

## 21. 法律适用

21.1 本合同的订立、生效、解释、履行及与本合同有关的争议解决，均适用法律、行政法规。

21.2 本合同条款与法律、行政法规的强制性规定不一致的，双方当事人应按照法律、行政法规的强制性规定修改本合同的相关条款。

## 22. 通知

22.1 本合同任何一方向对方发出的通知、信件、数据电文等，应当发送至本合同第一部分《政府采购合同协议书》所约定的通讯地址、联系人、联系电话或电子邮箱。

22.2 一方当事人变更名称、住所、联系人、联系电话或电子邮箱等信息的，应当在变更后3日内及时书面通知对方，对方实际收到变更通知前的送达仍为有效送达。

22.3 本合同一方给另一方的通知均应采用书面形式，传真或快递送到本合同中规定的对方的地址和办理签收手续。

22.4 通知以送达之日或通知书中规定的生效之日起生效，两者中以较迟之日为准。

## 23. 合同未尽事项

23.1 合同未尽事项见【政府采购合同专用条款】。

23.2 合同附件与合同正文具有同等的法律效力。

### 第三节 政府采购合同专用条款

第二节 第 1.2(6) 项	联合体具体要求	/
第二节 第 1.2(7) 项	其他术语解释	/
第二节 第 4.4 款	履约验收中甲方提出异议或作出说明的期限	自合同签订后 30 个日历天内供货安装完成并通过采购人验收。按照采购人要求交付至指定地点。
第二节 第 4.6 款	约定甲方承担的其他义务和责任	配合乙方要求组织验收
第二节 第 5.4 款	约定乙方承担的其他义务和责任	除不可抗力外，乙方未能履行本合同约定的其他主要义务，经催告后在合理期限内仍未履行的，或者乙方有其他违约行为致使不能实现合同目的的，或者任何一方有腐败行为的，甲方当事人可以书面通知违约方解除本合同
第二节 第 6.1 款	履行合同义务的顺序	未排先后顺序，应当同时履行
第二节 第 7.1 款	包装特殊要求	本合同涉及商品包装为原厂原包装送货到校。确保货物安全无损地运抵约定的指定现场
	指定现场	江苏省扬州技师学院指定地点
第二节 第 7.2 款	运输特殊要求	/
第二节 第 7.3 款	保险要求	/
第二节 第 8.2(1) 项	质量保证期	3 年
第二节 第 8.2(3) 项	货物质量缺陷 响应时间	乙方接到甲方通知后，应在不超过 12 小时内以合理的速度免费维修或更换有缺陷的货物或部件
第二节 第 11.1 款	其他应当保密的信息	/
第二节 第 12.2 款	合同价款支付时间	合同签订后，乙方向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付合同总价 30% 的预付款；安装运行验收合格后，乙方向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付余款。
第二节 第 13.2 款	履约保证金不予退还的情形	本项目不设置履约保证金

第二节 第13.3款	履约保证金退还时间及逾期退还的违约金	本项目不设置履约保证金
第二节 第14.1 (3)项	运行监督、维修期限	在质保期内对所有的货物实施运行监督、维修
第二节 第14.1 (5)项	货物回收的约定	/
第二节 第14.1 (6)项	乙方提供的其他服务	/
第二节 第15.1款	修理、重作、更换相关具体规定	在验收过程中，提供的产品不符合合同约定的质量标准或存在产品质量缺陷，由乙方及时更换，直至合格
第二节 第15.2 (2)项	迟延交货赔偿费	/
第二节 第15.3款	逾期付款利息	/
第二节 第15.4款	其他违约责任	双方协商，或根据实际需要再行约定
第二节 第19.2款	解决争议的方法	因本合同及合同有关事项发生的争议，按下列第(2)种方式解决： (1)向_____仲裁委员会申请仲裁，仲裁地点为_____； (2)向____扬州市邗江区____人民法院起诉。
第二节 第23.1款	其他专用条款	/

## 附件 1

技术要求响应及偏离表

序号	技术要求	响应情况	超出、符合或偏离
1	<p><b>鸿蒙应用开发 IOT 实训套件：</b> 鸿蒙 IOT 应用综合实训平台是一款面向软件技术、移动应用开发专业的基于物联网硬件的教学实验实训平台，主要由实验平台、物联网硬件模组、实验开发工具及实训指导书等组成，实验平台配置高性能的主板及各种拓展接口，并多达数十种物联网模块和传感器模块，，学生可以完成基于鸿蒙技术的物联网应用知识学习以及复杂的多模块功能实验，拓展性强。</p> <p><b>【产品参数】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>核心控制器：搭载 2 英寸彩色 LCD 屏幕，可实时显示诸如 WIFI 连接状态、设备编号、服务器 IP 地址等关键信息，同时能即时呈现温湿度、大气压、光线强度、麦克音量，精准展示摇杆 XY 轴坐标数值以及旋转编码器的转动量，还具备读取 RFID 读卡器卡号的功能。</li> <li>环境传感器组：集成温度、湿度、大气压、光线、麦克风等多种传感器，具备数据采集能力，能定时将采集到的数据推送至 MQTT 服务器，为环境监测提供精准数据源。</li> <li>继电器模块：配备 2 路继电器输出，支持依据 MQTT 指令对继电器的开合状态进行精准操控，实现远程电气控制。</li> <li>操控输入模块：设有摇杆与旋转编码器，二者采集的数据可实时推送至 MQTT 服务器，便于对操控动作进行实时监测与分析。</li> <li>RGB LED 模块：搭载 8x8 矩阵 RGB LED，可根据 MQTT 指令灵活调控 LED 的亮度与颜色，满足多样化的视觉展示需求。</li> <li>舵机模块：内置 10KG 舵机，能按照 MQTT 指令实现 0 - 180 度范围内的精准旋转，适用于多种角度控制场景。</li> <li>直流电机模块：支持通过 MQTT 指令对直流电机的转速与转向进行有效控制，以满足不同的动力输出</li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b> <b>鸿蒙应用开发 IOT 实训套件：</b> 鸿蒙 IOT 应用综合实训平台是一款面向软件技术、移动应用开发专业的基于物联网硬件的教学实验实训平台，主要由实验平台、物联网硬件模组、实验开发工具及实训指导书等组成，实验平台配置高性能的主板及各种拓展接口，并多达数十种物联网模块和传感器模块，，学生可以完成基于鸿蒙技术的物联网应用知识学习以及复杂的多模块功能实验，拓展性强。</p> <p><b>【产品参数】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>核心控制器：搭载 2 英寸彩色 LCD 屏幕，可实时显示诸如 WIFI 连接状态、设备编号、服务器 IP 地址等关键信息，同时能即时呈现温湿度、大气压、光线强度、麦克音量，精准展示摇杆 XY 轴坐标数值以及旋转编码器的转动量，还具备读取 RFID 读卡器卡号的功能。</li> <li>环境传感器组：集成温度、湿度、大气压、光线、麦克风等多种传感器，具备数据采集能力，能定时将采集到的数据推送至 MQTT 服务器，为环境监测提供精准数据源。</li> <li>继电器模块：配备 2 路继电器输出，支持依据 MQTT 指令对继电器的开合状态进行精准操控，实现远程电气控制。</li> <li>操控输入模块：设有摇杆与旋转编码器，二者采集的数据可实时推送至 MQTT 服务器，便于对操控动作进行实时监测与分析。</li> <li>RGB LED 模块：搭载 8x8 矩阵 RGB LED，可根据 MQTT 指令灵活调控 LED 的亮度与颜色，满足多样化的视觉展示需求。</li> <li>舵机模块：内置 10KG 舵机，能按照 MQTT 指令实现 0 - 180 度范围内的精准旋转，适用于多种角度控制场景。</li> <li>直流电机模块：支持通过 MQTT 指令对直流电机的转速与转向进行有效控制，以满足不同的动力输出</li> </ol>	符合

	<p>需求。</p> <p>8. 步进电机模块：配备四相五线制步进电机，不仅可通过 MQTT 指令调控转速与转向，还能精准设定旋转的圈数，为高精度运动控制提供保障。</p> <p>9. 无线射频识别模块：拥有无线射频识别读卡器，所读取的数据能够实时推送至 MQTT 服务器，便于对识别信息进行实时追踪与处理。</p> <p><b>【配套资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、鸿蒙应用开发实训箱数量：20个</li> <li>2、实验案例集             <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 温湿度采集：采集环境的温/湿度数据。</li> <li>2) 二氧化碳采集：采集二氧化碳的监测数据。</li> <li>3) 灯光控制：可以开/关灯光，设置灯光属性。</li> <li>4) 语音播报控制：根据相关设置进行语音提醒。</li> <li>5) 门禁控制：添加和查看门禁。</li> <li>6) 服药提醒：设置服药提醒并查看服用记录。</li> <li>7) 大棚通风控制：显示通风设备状态，可以设置开启/停止通风设备。</li> <li>8) 感应灯光控制：可以对灯进行手动控制和自动控制。</li> </ol> </li> <li>3、配套资源             <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 项目指导手册 1 套</li> <li>2) 项目演示视频 1 个</li> <li>3) 项目代码 1 套</li> <li>4) 项目文档：项目部署软件包 1 套、项目 API 文档 1 份、项目素材 1 份</li> </ol> </li> </ol>	<p>有效控制，以满足不同的动力输出需求。</p> <p>8. 步进电机模块：配备四相五线制步进电机，不仅可通过 MQTT 指令调控转速与转向，还能精准设定旋转的圈数，为高精度运动控制提供保障。</p> <p>9. 无线射频识别模块：拥有无线射频识别读卡器，所读取的数据能够实时推送至 MQTT 服务器，便于对识别信息进行实时追踪与处理。</p> <p><b>【配套资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、鸿蒙应用开发实训箱数量：20个</li> <li>2、实验案例集             <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 温湿度采集：采集环境的温/湿度数据。</li> <li>2) 二氧化碳采集：采集二氧化碳的监测数据。</li> <li>3) 灯光控制：可以开/关灯光，设置灯光属性。</li> <li>4) 语音播报控制：根据相关设置进行语音提醒。</li> <li>5) 门禁控制：添加和查看门禁。</li> <li>6) 服药提醒：设置服药提醒并查看服用记录。</li> <li>7) 大棚通风控制：显示通风设备状态，可以设置开启/停止通风设备。</li> <li>8) 感应灯光控制：可以对灯进行手动控制和自动控制。</li> </ol> </li> <li>3、配套资源             <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 项目指导手册 1 套</li> <li>2) 项目演示视频 1 个</li> <li>3) 项目代码 1 套</li> <li>4) 项目文档：项目部署软件包 1 套、项目 API 文档 1 份、项目素材 1 份</li> </ol> </li> </ol>	
2	<p><b>Python 程序开发资源包：</b></p> <p><b>【课程简介】</b></p> <p>本课程着重培养学生 Python 程序开发相关基础知识与实战项目开发能力，使学生初步形成计算机程序设计思维，能熟练使用开发工具进行 Python 程序开发。课程涉及 Python 基本语法、Python 数据类型、函数、异常处理、文件操作、面向对象、多进程和多线程、网络编程等方面。课程以案例教学为导向，以培养学生成能力为宗旨，理论结合实际，以便学生能轻松掌握 Python 程序开发相关内容。</p> <p><b>【课程资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学大纲 1 份、教学日历 1 份、</li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>Python 程序开发资源包：</b></p> <p><b>【课程简介】</b></p> <p>本课程着重培养学生 Python 程序开发相关基础知识与实战项目开发能力，使学生初步形成计算机程序设计思维，能熟练使用开发工具进行 Python 程序开发。课程涉及 Python 基本语法、Python 数据类型、函数、异常处理、文件操作、面向对象、多进程和多线程、网络编程等方面。课程以案例教学为导向，以培养学生成能力为宗旨，理论结合实际，以便学生能轻松掌握 Python 程序开发相关内容。</p> <p><b>【课程资源】</b></p>	符合

	<p>课程标准 1 份、课程教案 1 份</p> <p>2. 课程 PPT90 份：Python 概述：认识 Python、搭建 Python 开发环境、Python 开发工具、Python 编程规范、项目实训；Python 基本语法：基本数据类型、表达式与运算符、变量与标识符、内建函数、项目实训；条件控制结构：语句、if 语句、if 语句嵌套、项目实训；字符串：字符串的概念、创建字符串、字符串的运算、字符串的索引和切片、字符串的方法、字符串的格式化表达、项目实训；循环结构：while 循环、for 循环、循环嵌套、continue 和 break 语句、项目实训；列表和元组：列表的创建、列表的运算、列表的索引和切片、列表的方法、元组的创建、元组的索引和切片、元组的方法、元组与列表的区别、项目实训；字典和集合：字典的概念、字典的创建、操作字典元素、字典的方法、集合的概念、集合的运算、集合的方法、字典和集合的实现原理、项目实训；函数：函数的概念、函数的定义和调用、函数的参数、函数的嵌套、局部变量和全局变量、作用域、函数式编程、高阶函数、项目实训；模块和包：模块的概念、模块的导入、常用模块介绍、包的概念、包的创建、导入包、项目实训；异常处理：异常和错误、异常处理的作用、try 语句、raise 语句、assert 语句、项目实训；文件操作：字节串和字节数组、文件的概念、open 函数、文件操作的方法、文件操作的模式、with 语句；面向对象编程：面向对象的概念、类的定义和使用、属性和方法、面向对象三大特性、方法重写；多进程和多线程：多任务及应用场景、进程和线程、创建进程的方式、进程通信、创建线程、线程间通信；网络编程：网络基础、TCP 编程、UDP 编程、项目实训。</p> <p>3. 教学视频 205 个</p>	<p>1. 教学大纲 1 份、教学日历 1 份、课程标准 1 份、课程教案 1 份</p> <p>2. 课程 PPT90 份：Python 概述：认识 Python、搭建 Python 开发环境、Python 开发工具、Python 编程规范、项目实训；Python 基本语法：基本数据类型、表达式与运算符、变量与标识符、内建函数、项目实训；条件控制结构：语句、if 语句、if 语句嵌套、项目实训；字符串：字符串的概念、创建字符串、字符串的运算、字符串的索引和切片、字符串的方法、字符串的格式化表达、项目实训；循环结构：while 循环、for 循环、循环嵌套、continue 和 break 语句、项目实训；列表和元组：列表的创建、列表的运算、列表的索引和切片、列表的方法、元组的创建、元组的索引和切片、元组的方法、元组与列表的区别、项目实训；字典和集合：字典的概念、字典的创建、操作字典元素、字典的方法、集合的概念、集合的运算、集合的方法、字典和集合的实现原理、项目实训；函数：函数的概念、函数的定义和调用、函数的参数、函数的嵌套、局部变量和全局变量、作用域、函数式编程、高阶函数、项目实训；模块和包：模块的概念、模块的导入、常用模块介绍、包的概念、包的创建、导入包、项目实训；异常处理：异常和错误、异常处理的作用、try 语句、raise 语句、assert 语句、项目实训；文件操作：字节串和字节数组、文件的概念、open 函数、文件操作的方法、文件操作的模式、with 语句；面向对象编程：面向对象的概念、类的定义和使用、属性和方法、面向对象三大特性、方法重写；多进程和多线程：多任务及应用场景、进程和线程、创建进程的方式、进程通信、创建线程、线程间通信；网络编程：网络基础、TCP 编程、UDP 编程、项目实训。</p> <p>3. 教学视频 205 个</p>	
3	<p><b>人工智能基础资源包：</b></p> <p><b>【课程简介】</b></p> <p>《人工智能基础》作为人工智能方向的一门专业基础课程，在介绍大数据与人工智能关系的基础上，对人工智能的历史、技术和应用进行</p>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>人工智能基础资源包：</b></p> <p><b>【课程简介】</b></p> <p>《人工智能基础》作为人工智能方向的一门专业基础课程，在介绍大数据与人工智能关系的基础上，对</p>	符合

	<p>基本的介绍。目的在于让学生梳理人工智能方向，对人工智能 4 大方向有个基础了解。</p> <p>该课程主要讲授深度学习技术与应用，围绕知识的表示与获取、绘制简单的知识图谱、了解搜索技术与常用机器学习算法、延伸至人工智能的深度学习、人工神经网络及人工智能的自然语言、视觉处理、语言识别等方向。</p> <p>学习完该课程，学生能够从事基础的人工智能行业工作，使学生全面的了解人工智能的技术和发展趋势，并可以使用深度学习技术进行简单的人工智能应用开发。</p> <p><b>【课程资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学大纲 1 份、教学日历 1 份、课程标准 1 份</li> <li>2. 课程 PPT13 份：人工智能概述、大数据与人工智能、知识的基本概念、知识表示方法、知识图谱、状态图搜索技术、与或图搜索技术、群智能算法、机器学习概述、深度学习与人工神经网络概述、计算机视觉、计算机自然语言处理、计算机语音识别</li> <li>3. 课后习题 13 份、题库 1 套</li> </ol>	<p>人工智能的历史、技术和应用进行基本的介绍。目的在于让学生梳理人工智能方向，对人工智能 4 大方向有个基础了解。</p> <p>该课程主要讲授深度学习技术与应用，围绕知识的表示与获取、绘制简单的知识图谱、了解搜索技术与常用机器学习算法、延伸至人工智能的深度学习、人工神经网络及人工智能的自然语言、视觉处理、语言识别等方向。</p> <p>学习完该课程，学生能够从事基础的人工智能行业工作，使学生全面的了解人工智能的技术和发展趋势，并可以使用深度学习技术进行简单的人工智能应用开发。</p> <p><b>【课程资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学大纲 1 份、教学日历 1 份、课程标准 1 份</li> <li>2. 课程 PPT13 份：人工智能概述、大数据与人工智能、知识的基本概念、知识表示方法、知识图谱、状态图搜索技术、与或图搜索技术、群智能算法、机器学习概述、深度学习与人工神经网络概述、计算机视觉、计算机自然语言处理、计算机语音识别</li> <li>3. 课后习题 13 份、题库 1 套</li> </ol>	
4	<p><b>鸿蒙应用测试资源包：</b></p> <p><b>【课程简介】</b></p> <p>《鸿蒙应用测试》课程设置基础理论和测试工具实践操作。课程内容涵鸿蒙应用相关的测试技术，并结合实验案例进行讲解、任务达成等多方位培养学生的专业技能及软件测试的职业素养。本门课程旨在培养适应软件企业需求的软件测试工程师储备人才，通过该课程的学习，可以增强专业技能，提升就业竞争力。使学生掌握移动应用软件测试的基本理论和基本方法，能熟练进行鸿蒙应用功能测试、接口测试、性能测试等专项技能。通过本课程的学习，学生能够在鸿蒙应用测试中熟练运用测试方法、技术和工具提高移动应用软件的质量。</p> <p><b>【课程资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学大纲 1 份、教学日历 1 份、课程标准 1 份、课程教案 1 份、教学 PPT、作业、实验手册、题库 1 套、扩展知识 1 套</li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>鸿蒙应用测试资源包：</b></p> <p><b>【课程简介】</b></p> <p>《鸿蒙应用测试》课程设置基础理论和测试工具实践操作。课程内容涵鸿蒙应用相关的测试技术，并结合实验案例进行讲解、任务达成等多方位培养学生的专业技能及软件测试的职业素养。本门课程旨在培养适应软件企业需求的软件测试工程师储备人才，通过该课程的学习，可以增强专业技能，提升就业竞争力。使学生掌握移动应用软件测试的基本理论和基本方法，能熟练进行鸿蒙应用功能测试、接口测试、性能测试等专项技能。通过本课程的学习，学生能够在鸿蒙应用测试中熟练运用测试方法、技术和工具提高移动应用软件的质量。</p> <p><b>【课程资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学大纲 1 份、教学日历 1 份、课程标准 1 份、课程教案 1 份、教学 PPT、作业、实验手册、题库 1 套、扩展知识 1 套</li> </ol>	符合

	<p><b>基于 Android 的棋类游戏实战资源包：</b></p> <p><b>【项目描述】</b></p> <p>在数字化和移动互联网的时代背景下，人们的休闲方式发生了巨大的变化。智能手机成为了我们生活中不可或缺的一部分，提供了无数的娱乐和学习机会。与此同时，传统的棋类游戏，如四子棋、五子棋和井字棋，依然深受人们的喜爱。这些游戏不仅具有深厚的文化底蕴，更是锻炼思维、提升智力、促进人际交往的绝佳方式。然而，传统的棋类游戏在时间和空间上都有一定的限制，往往需要在特定的场所和时间内才能进行。为了满足现代人对便捷性和实时性的需求棋类游戏 App 应运而生。</p> <p>技术栈：Android 、数据结构、XML、SQL 等。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. 用户账号创建</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 用户创建个人信息账号，包括头像、昵称、性别、密码，头像可以从本地相册或者拍照选取设置。</li> </ol> </li> <li><b>2. 游戏首页</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 顶部显示用户头像和昵称。</li> <li>(2) 显示五子棋、四子棋、井字棋游戏入口，以图标和名称为垂直显示。</li> </ol> </li> <li><b>3. 五子棋游戏</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 上方显示五子棋标题，下方显示当前下棋颜色图标。</li> <li>(2) 显示游戏简介按钮，点击游戏简介弹出对话框，显示当前五子棋游戏简介和规则，默认为 PVP 对战模式，为手动下棋。</li> <li>(3) 居中显示 15*15 的棋盘布局，下方显示开始游戏，显示思考倒计时 15 秒，默认黑棋先行，每次落子，都会更新时间，倒计时结束还没下棋，代表当前黑棋或白棋认输。</li> <li>(4) 双方轮流落子，谁先连成五子为获胜者，如果棋盘被填满而没有一方连成五子，为和棋则宣布平局，弹出对话框，游戏获胜弹出对话框宣布获胜棋子。</li> </ol> </li> <li><b>4. 四子棋游戏</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 上方显示五子棋标题，下方显示当前下棋颜色图标。</li> <li>(2) 显示游戏简介按钮，点击游戏简介弹出对话框，显示当前四子棋</li> </ol> </li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>基于 Android 的棋类游戏实战资源包：</b></p> <p><b>【项目描述】</b></p> <p>在数字化和移动互联网的时代背景下，人们的休闲方式发生了巨大的变化。智能手机成为了我们生活中不可或缺的一部分，提供了无数的娱乐和学习机会。与此同时，传统的棋类游戏，如四子棋、五子棋和井字棋，依然深受人们的喜爱。这些游戏不仅具有深厚的文化底蕴，更是锻炼思维、提升智力、促进人际交往的绝佳方式。然而，传统的棋类游戏在时间和空间上都有一定的限制，往往需要在特定的场所和时间内才能进行。为了满足现代人对便捷性和实时性的需求棋类游戏 App 应运而生。</p> <p>技术栈：Android 、数据结构、XML、SQL 等。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>1. 用户账号创建</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 用户创建个人信息账号，包括头像、昵称、性别、密码，头像可以从本地相册或者拍照选取设置。</li> </ol> </li> <li><b>2. 游戏首页</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 顶部显示用户头像和昵称。</li> <li>(2) 显示五子棋、四子棋、井字棋游戏入口，以图标和名称为垂直显示。</li> </ol> </li> <li><b>3. 五子棋游戏</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 上方显示五子棋标题，下方显示当前下棋颜色图标。</li> <li>(2) 显示游戏简介按钮，点击游戏简介弹出对话框，显示当前五子棋游戏简介和规则，默认为 PVP 对战模式，为手动下棋。</li> <li>(3) 居中显示 15*15 的棋盘布局，下方显示开始游戏，显示思考倒计时 15 秒，默认黑棋先行，每次落子，都会更新时间，倒计时结束还没下棋，代表当前黑棋或白棋认输。</li> <li>(4) 双方轮流落子，谁先连成五子为获胜者，如果棋盘被填满而没有一方连成五子，为和棋则宣布平局，弹出对话框，游戏获胜弹出对话框宣布获胜棋子。</li> </ol> </li> <li><b>4. 四子棋游戏</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 上方显示五子棋标题，下方显示当前下棋颜色图标。</li> <li>(2) 显示游戏简介按钮，点击游戏</li> </ol> </li> </ol>	5	符合
--	---	---	---	----

	<p>游戏简介和规则，默认为 PVP 对战模式，为手动下棋。。</p> <p>(3) 居中显示 10*10 的棋盘布局，下方显示开始游戏，显示思考倒计时 15 秒，默认黑棋先行，每次落子，都会更新时间，倒计时介绍还没下棋，代表当前黑棋或白棋认输。</p> <p>(4) 四子棋落子规则为每一列必须从最底下的一格开始，然后依次向上落子。双方轮流落子，直到游戏结束。</p> <p>(5) 谁先连成四子为获胜者，如果棋盘被填满而没有获胜，为和棋则宣布平局，弹出对话框，游戏获胜弹出对话框宣布获胜棋子。</p> <h3>5. 井字棋游戏</h3> <p>(1) 上方显示井字棋棋标题。</p> <p>(2) 显示游戏简介按钮，点击游戏简介弹出对话框，显示当前井字棋棋游戏简介和规则，默认为 PVP 对战模式，为手动下棋。</p> <p>(3) 显示 3*3 格子布局，下方显示开始游戏，点击对应的格子绘制 O 和 X 的两个游戏者轮流在格子里留下标记（一般来说先手者为 X）每次绘制，只能对空的格子进行下棋操作，任意三个标记形成一条直线，则为获胜。</p> <p>(4) 获胜弹出对话框显示获胜的棋子。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目代码 1 套</li> <li>3. 项目素材 1 份</li> <li>4. 项目软件包 1 套</li> </ol>	<p>简介弹出对话框，显示当前四子棋游戏简介和规则，默认为 PVP 对战模式，为手动下棋。</p> <p>(3) 居中显示 10*10 的棋盘布局，下方显示开始游戏，显示思考倒计时 15 秒，默认黑棋先行，每次落子，都会更新时间，倒计时介绍还没下棋，代表当前黑棋或白棋认输。</p> <p>(4) 四子棋落子规则为每一列必须从最底下的一格开始，然后依次向上落子。双方轮流落子，直到游戏结束。</p> <p>(5) 谁先连成四子为获胜者，如果棋盘被填满而没有获胜，为和棋则宣布平局，弹出对话框，游戏获胜弹出对话框宣布获胜棋子。</p> <h3>5. 井字棋游戏</h3> <p>(1) 上方显示井字棋棋标题。</p> <p>(2) 显示游戏简介按钮，点击游戏简介弹出对话框，显示当前井字棋棋游戏简介和规则，默认为 PVP 对战模式，为手动下棋。</p> <p>(3) 显示 3*3 格子布局，下方显示开始游戏，点击对应的格子绘制 O 和 X 的两个游戏者轮流在格子里留下标记（一般来说先手者为 X）每次绘制，只能对空的格子进行下棋操作，任意三个标记形成一条直线，则为获胜。</p> <p>(4) 获胜弹出对话框显示获胜的棋子。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目代码 1 套</li> <li>3. 项目素材 1 份</li> <li>4. 项目软件包 1 套</li> </ol>	
6	<p><b>智慧办公会议协同系统资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一个将现代化办公与鸿蒙分布式能力相结合的系统办公系统，该项目基于办公过程中的会议管理场景，充分发挥鸿蒙分布式数据管理、跨端迁移以及多端协同的技术特点，实现了多人协作，多端协同的数字化智能化协同办公功能。该项目涵盖了分布式技术架构、分布式软总线、分布式数据管理、HarmonyOS 流转架构、原子化服务、智能穿戴应用开发等核心知识。通过该项目的学习，帮助学生深入了解 HarmonyOS 分布式技术特色及应用场景，带领学生领略 HarmonyOS</p>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>智慧办公会议协同系统资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一个将现代化办公与鸿蒙分布式能力相结合的系统办公系统，该项目基于办公过程中的会议管理场景，充分发挥鸿蒙分布式数据管理、跨端迁移以及多端协同的技术特点，实现了多人协作，多端协同的数字化智能化协同办公功能。该项目涵盖了分布式技术架构、分布式软总线、分布式数据管理、HarmonyOS 流转架构、原子化服务、智能穿戴应用开发等核心知识。通过该项目的学习，帮助学生深入了解 HarmonyOS 分布式技术特色及应</p>	符合

	<p>分布式应用开发的独特魅力。 技术栈: HarmonyOS Next (API 12)、ArkUI 框架、Stage 模型。</p> <p><b>【功能列表】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>会议通知管理: 会议通知管理, 包含新增, 编辑、发布、删除等;</li> <li>会议签到: 扫描会议签到码进行会议签到;</li> <li>会议资料分享: 对会议资料进行分享;</li> <li>会议白板: 通过鸿蒙多端协同能力实现会议白板协作;</li> <li>服务卡片: 通过服务卡片, 实现便捷的会议看板数据展示;</li> <li>智能穿戴客户端: 开发智能穿戴客户端, 实现手机端的会议信息同步展示, 会议提醒系统操作等功能。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>项目指导手册 1 份</li> <li>项目演示视频 1 份</li> <li>项目代码 1 套</li> <li>项目文档:           <ol style="list-style-type: none"> <li>项目使用说明书</li> <li>项目素材 1 套</li> <li>接口文档 1 个</li> <li>项目软件包 1 套</li> </ol> </li> </ol>	<p>用场景, 带领学生领略 HarmonyOS 分布式应用开发的独特魅力。 技术栈: HarmonyOS Next (API 12)、ArkUI 框架、Stage 模型。</p> <p><b>【功能列表】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>会议通知管理: 会议通知管理, 包含新增, 编辑、发布、删除等;</li> <li>会议签到: 扫描会议签到码进行会议签到;</li> <li>会议资料分享: 对会议资料进行分享;</li> <li>会议白板: 通过鸿蒙多端协同能力实现会议白板协作;</li> <li>服务卡片: 通过服务卡片, 实现便捷的会议看板数据展示;</li> <li>智能穿戴客户端: 开发智能穿戴客户端, 实现手机端的会议信息同步展示, 会议提醒系统操作等功能。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>项目指导手册 1 份</li> <li>项目演示视频 1 份</li> <li>项目代码 1 套</li> <li>项目文档:           <ol style="list-style-type: none"> <li>项目使用说明书</li> <li>项目素材 1 套</li> <li>接口文档 1 个</li> <li>项目软件包 1 套</li> </ol> </li> </ol>	
7	<p><b>基于 Android 的数字魔方游戏实战资源包:</b></p> <p><b>【项目描述】</b></p> <p>数字魔方, 游戏采用最基本的阿拉伯的数字, 玩法则是以排序为主, 在不同规格的格子里 (3*3 格子代表初级、4*4 格子代表中级, 5*5 格子代表高级), 有着许多杂乱无章的数字, 你可以挪动它们, 但是挪动的空间只有一个, 你需要拖动格子, 按照阿拉伯数字顺序将格子完成排序。游戏设置中可以设置游戏难度, 3*3 格子代表初级、4*4 格子代表中级, 5*5 格子代表高级。游戏设置中可以设置方块的颜色, 可以设置红色、绿色、蓝色; 可以设置是否开启拖动方格音效。游戏可以查看不同级别的完成速度排行榜。</p> <p>技术栈: Android、数据结构、XML、SQL 等。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>首页           <ol style="list-style-type: none"> <li>启动 APP, 进入首页。</li> <li>顶部显示游戏 Logo 和游戏名</li> </ol> </li> </ol>	<p><b>我公司响应:</b></p> <p><b>基于 Android 的数字魔方游戏实战资源包:</b></p> <p><b>【项目描述】</b></p> <p>数字魔方, 游戏采用最基本的阿拉伯的数字, 玩法则是以排序为主, 在不同规格的格子里 (3*3 格子代表初级、4*4 格子代表中级, 5*5 格子代表高级), 有着许多杂乱无章的数字, 你可以挪动它们, 但是挪动的空间只有一个, 你需要拖动格子, 按照阿拉伯数字顺序将格子完成排序。游戏设置中可以设置游戏难度, 3*3 格子代表初级、4*4 格子代表中级, 5*5 格子代表高级。游戏设置中可以设置方块的颜色, 可以设置红色、绿色、蓝色; 可以设置是否开启拖动方格音效。游戏可以查看不同级别的完成速度排行榜。</p> <p>技术栈: Android、数据结构、XML、SQL 等。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>首页           <ol style="list-style-type: none"> <li>启动 APP, 进入首页。</li> </ol> </li> </ol>	符合

<p>称【数字魔方】。</p> <p>(3) 中下部显示三个按钮【开始游戏】、【游戏设置】、【游戏排行】。</p> <p>(4) 点击【开始游戏】进入游戏界面。</p> <p>(5) 点击【游戏设置】进入游戏设置界面。</p> <p>(6) 点击【游戏排行】进入游戏排行界面。</p> <p>2. 开始游戏首页</p> <p>(1) 页面中包含计时器、开始游戏按钮、标题栏、返回按钮、和 <math>n \times n</math> 的方格。</p> <p>(2) 点击【开始游戏】按钮，随机打乱格子顺序，开始计时，玩家可以拖动格子进行排序（玩家可以挪动格子，但是挪动的空间只有一个）。</p> <p>(3) 拖动格子具有音效。</p> <p>(4) 排序完成后，提示【完成游戏，用时 xx 秒】，并且将当前日期时间、游戏速度时间、游戏难度记录到数据库中。</p> <p>(5) 点击标题栏左上角返回按钮可以返回到首页。</p> <p>3、游戏设置页</p> <p>(1) 页面中包含标题栏、返回按钮、游戏难度按钮、方块颜色按钮、自定义游戏背景按钮和音效开关。</p> <p>(2) 点击【游戏难度】按钮弹出对话框，可以设置【初中高级】难度，<math>3 \times 3</math> 格子代表初级（默认级别）、<math>4 \times 4</math> 格子代表中级，<math>5 \times 5</math> 格子代表高级。</p> <p>(3) 点击【方块颜色】按钮弹出对话框，可以设置红色（默认颜色）、绿色、蓝色。</p> <p>(4) 点击【音效】开关，可以设置拖动格子是否提示音效，默认打开状态。</p> <p>(5) 点击标题栏左上角返回按钮可以返回到首页。</p> <p>4. 游戏排行页</p> <p>(1) 页面中包含标题栏、返回按钮、初中高级标签项、排序下拉框、数据列表。</p> <p>(2) 点击初中高标签页或左右滑动页面可以显示每个级别的完成历史记录。</p> <p>(3) 每个级别的历史记录显示：排名、记录日期和时间、用时。</p> <p>(4) 下拉框具有速度降序和速度升</p>	<p>(2) 顶部显示游戏 Logo 和游戏名称【数字魔方】。</p> <p>(3) 中下部显示三个按钮【开始游戏】、【游戏设置】、【游戏排行】。</p> <p>(4) 点击【开始游戏】进入游戏界面。</p> <p>(5) 点击【游戏设置】进入游戏设置界面。</p> <p>(6) 点击【游戏排行】进入游戏排行界面。</p> <p>2. 开始游戏首页</p> <p>(1) 页面中包含计时器、开始游戏按钮、标题栏、返回按钮、和 <math>n \times n</math> 的方格。</p> <p>(2) 点击【开始游戏】按钮，随机打乱格子顺序，开始计时，玩家可以拖动格子进行排序（玩家可以挪动格子，但是挪动的空间只有一个）。</p> <p>(3) 拖动格子具有音效。</p> <p>(4) 排序完成后，提示【完成游戏，用时 xx 秒】，并且将当前日期时间、游戏速度时间、游戏难度记录到数据库中。</p> <p>(5) 点击标题栏左上角返回按钮可以返回到首页。</p> <p>3、游戏设置页</p> <p>(1) 页面中包含标题栏、返回按钮、游戏难度按钮、方块颜色按钮、自定义游戏背景按钮和音效开关。</p> <p>(2) 点击【游戏难度】按钮弹出对话框，可以设置【初中高级】难度，<math>3 \times 3</math> 格子代表初级（默认级别）、<math>4 \times 4</math> 格子代表中级，<math>5 \times 5</math> 格子代表高级。</p> <p>(3) 点击【方块颜色】按钮弹出对话框，可以设置红色（默认颜色）、绿色、蓝色。</p> <p>(4) 点击【音效】开关，可以设置拖动格子是否提示音效，默认打开状态。</p> <p>(5) 点击标题栏左上角返回按钮可以返回到首页。</p> <p>4. 游戏排行页</p> <p>(1) 页面中包含标题栏、返回按钮、初中高级标签项、排序下拉框、数据列表。</p> <p>(2) 点击初中高标签页或左右滑动页面可以显示每个级别的完成历史记录。</p> <p>(3) 每个级别的历史记录显示：排名、记录日期和时间、用时。</p>
--	---

	<p>序两项， 默认速度降序；下拉框选择完成后列表按照用时排序。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目代码 1 套</li> <li>3. 项目素材 1 份</li> <li>4. 项目软件包 1 套</li> </ol>	<p>(4) 下拉框具有速度降序和速度升序两项， 默认速度降序；下拉框选择完成后列表按照用时排序。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目代码 1 套</li> <li>3. 项目素材 1 份</li> <li>4. 项目软件包 1 套</li> </ol>	
8	<p><b>基于人工智能的垃圾分类 APP 实战资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一个实用的智慧垃圾分类小助手，方便大家查询垃圾分类，了解垃圾分类政策，并通过人工智能深度学习技术，利用手机照片，自动识别出图片中垃圾的类别，实现对垃圾的自动分类，支持自动识别包括玻璃、硬纸板、金属、纸、塑料、一般垃圾等 6 个类别。该项目涵盖了 Android 应用环境搭建、基本页面开发、列表渲染、数据读取与解析、网络编程、拍照与图片处理、AI 服务搭建等核心知识。通过该项目的学习，帮助学生深入了解 Android 应用开发的基本流程，带领学生领略人工智能技术的独特魅力。</p> <p>技术栈：Java、Android、Okhttp、Python 等。</p> <p><b>【功能列表】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 启动页：展示应用的启动图片和基本介绍。</li> <li>2. 城市选择：使用三级联动形式进行当前城市的选择，并展示热门城市。</li> <li>3. 分类浏览：提供垃圾分类的浏览，随时随地学习垃圾分类。</li> <li>4. 垃圾查询：根据垃圾名称，能够快速查询出对应分类和信息。</li> <li>5. 拍照识别：通过 Python 搭建的深度学习模型算法服务，在手机端拍照或者相册获取垃圾图片并上传，AI 服务识别出垃圾分类，并进行提示。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> <li>(3) 配套服务部署包 1 套</li> </ul> </li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>基于人工智能的垃圾分类 APP 实战资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一个实用的智慧垃圾分类小助手，方便大家查询垃圾分类，了解垃圾分类政策，并通过人工智能深度学习技术，利用手机照片，自动识别出图片中垃圾的类别，实现对垃圾的自动分类，支持自动识别包括玻璃、硬纸板、金属、纸、塑料、一般垃圾等 6 个类别。该项目涵盖了 Android 应用环境搭建、基本页面开发、列表渲染、数据读取与解析、网络编程、拍照与图片处理、AI 服务搭建等核心知识。通过该项目的学习，帮助学生深入了解 Android 应用开发的基本流程，带领学生领略人工智能技术的独特魅力。</p> <p>技术栈：Java、Android、Okhttp、Python 等。</p> <p><b>【功能列表】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 启动页：展示应用的启动图片和基本介绍。</li> <li>2. 城市选择：使用三级联动形式进行当前城市的选择，并展示热门城市。</li> <li>3. 分类浏览：提供垃圾分类的浏览，随时随地学习垃圾分类。</li> <li>4. 垃圾查询：根据垃圾名称，能够快速查询出对应分类和信息。</li> <li>5. 拍照识别：通过 Python 搭建的深度学习模型算法服务，在手机端拍照或者相册获取垃圾图片并上传，AI 服务识别出垃圾分类，并进行提示。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> </ul> </li> </ol>	符合

		(3) 配套服务部署包 1 套	
9	<p><b>智能充电 APP 资源包（小程序版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一个针对新能源车主使用的一个充电运营平台提供的小程序客户端，帮助车主寻找附近的充电桩，进行扫码充电，订单支付信息查看，个人信息维护等服务。该项目利用微信小程序开发框架，通过该项目的学习，帮助学生深入了解微信小程序应用开发的基本流程，帮助学生了解小程序页面、路由跳转与生命周期，基础组件的使用，基本 API 的使用，应用的联调测试与发布。</p> <p>技术栈：微信小程序等。</p> <p><b>【功能列表】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录：用户名密码登录。</li> <li>2. 首页：显示用户默认车辆信息以及添加车辆、添加充电桩功能入口。</li> <li>3. 订单：显示用户充电订单列表以及订单详情信息。</li> <li>4. 个人中心：个人信息查询以及我的车辆、我的充电桩、我的订单功能入口。</li> <li>5. 充电：对用户车辆进行充电操作。</li> <li>6. 我的车辆：对用户车辆进行维护操作。</li> <li>7. 我的充电桩：对用户充电桩进行维护操作。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档：           <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> <li>(3) 配套服务部署包 1 套</li> </ol> </li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>智能充电 APP 资源包（小程序版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一个针对新能源车主使用的一个充电运营平台提供的小程序客户端，帮助车主寻找附近的充电桩，进行扫码充电，订单支付信息查看，个人信息维护等服务。该项目利用微信小程序开发框架，通过该项目的学习，帮助学生深入了解微信小程序应用开发的基本流程，帮助学生了解小程序页面、路由跳转与生命周期，基础组件的使用，基本 API 的使用，应用的联调测试与发布。</p> <p>技术栈：微信小程序等。</p> <p><b>【功能列表】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录：用户名密码登录。</li> <li>2. 首页：显示用户默认车辆信息以及添加车辆、添加充电桩功能入口。</li> <li>3. 订单：显示用户充电订单列表以及订单详情信息。</li> <li>4. 个人中心：个人信息查询以及我的车辆、我的充电桩、我的订单功能入口。</li> <li>5. 充电：对用户车辆进行充电操作。</li> <li>6. 我的车辆：对用户车辆进行维护操作。</li> <li>7. 我的充电桩：对用户充电桩进行维护操作。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档：           <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> <li>(3) 配套服务部署包 1 套</li> </ol> </li> </ol>	符合
10	<p><b>质量管理 APP 资源包（鸿蒙版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是企业为了满足企业和客户对产品生产高质量、高品质的需求，达到质量管理体系的硬性要求，加强企业竞争力，提高良品率，降低生产成本的一套针对产品质量问题进行管理和调控的管理系统。质量管理 APP 作为质量管理系统(QMS)下的一个移动化客户端，具备客商管理、批次管理、来料检验、过程检</p>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>质量管理 APP 资源包（鸿蒙版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是企业为了满足企业和客户对产品生产高质量、高品质的需求，达到质量管理体系的硬性要求，加强企业竞争力，提高良品率，降低生产成本的一套针对产品质量问题进行管理和调控的管理系统。质量管理 APP 作为质量管理系统(QMS)下的一个移动化客户端，具备客商管</p>	符合

<p>验、发货检验、成品检验等功能，帮助企业通过系统的精细的管理手段提高生产质量。</p> <p>技术栈：基于 HarmonyOS SDK6，JavaUI 框架开发。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 客商管理：客户与供应商信息维护管理，包含新增，编辑、启用、删除等。</li> <li>2. 批次管理：对来料批次、生产批次、发货批次进行新增、编辑、详情查看、报检等管理。</li> <li>3. 来料检验：对入库的物料进行检验的发起、填报、和历史检验单据列表和详情查看。</li> <li>4. 过程巡检：对于生产的工序过程进行巡检，包括巡检的创建、开始、检验详情的查看和删除操作。</li> <li>5. 成品检验：对于生产的成品进行入库前检验。</li> <li>6. 发货检验：对于销售的成品进行发货前检验。</li> <li>7. 待办中心：个人待办的查询、处理、已处理工单的查询等。</li> <li>8. 个人中心：个人信息查询、个人信息维护、密码修改等。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 19 份 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 基础开发环境搭建；</li> <li>(2) 项目开发环境搭建；</li> <li>(3) 登录模块；</li> <li>(4) 首页模块；</li> <li>(5) 客商管理模块：客商列表和删除、新增客商、客商详情和编辑；</li> <li>(6) 批次管理：批次管理 tab 切换、来料批次、生产批次、发货批次；</li> <li>(7) 来料检验管理模块；</li> <li>(8) 过程检验管理模块：过程检验列表、详情、删除、新增过程巡检；</li> <li>(9) 成品检验管理模块；</li> <li>(10) 发货检验管理；</li> <li>(11) 待办中心模块；</li> <li>(12) 个人中心模块：个人中心、忘记密码。</li> </ul> </li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 初始框架代码包；</li> <li>(2) 完整项目代码包。</li> </ul> </li> <li>4. 项目文档 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> <li>(3) 接口文档 1 个</li> </ul> </li> </ol>	<p>理、批次管理、来料检验、过程检验、发货检验、成品检验等功能，帮助企业通过系统的精细的管理手段提高生产质量。</p> <p>技术栈：基于 HarmonyOS SDK6，JavaUI 框架开发。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 客商管理：客户与供应商信息维护管理，包含新增，编辑、启用、删除等。</li> <li>2. 批次管理：对来料批次、生产批次、发货批次进行新增、编辑、详情查看、报检等管理。</li> <li>3. 来料检验：对入库的物料进行检验的发起、填报、和历史检验单据列表和详情查看。</li> <li>4. 过程巡检：对于生产的工序过程进行巡检，包括巡检的创建、开始、检验详情的查看和删除操作。</li> <li>5. 成品检验：对于生产的成品进行入库前检验。</li> <li>6. 发货检验：对于销售的成品进行发货前检验。</li> <li>7. 待办中心：个人待办的查询、处理、已处理工单的查询等。</li> <li>8. 个人中心：个人信息查询、个人信息维护、密码修改等。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 19 份 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 基础开发环境搭建；</li> <li>(2) 项目开发环境搭建；</li> <li>(3) 登录模块；</li> <li>(4) 首页模块；</li> <li>(5) 客商管理模块：客商列表和删除、新增客商、客商详情和编辑；</li> <li>(6) 批次管理：批次管理 tab 切换、来料批次、生产批次、发货批次；</li> <li>(7) 来料检验管理模块；</li> <li>(8) 过程检验管理模块：过程检验列表、详情、删除、新增过程巡检；</li> <li>(9) 成品检验管理模块；</li> <li>(10) 发货检验管理；</li> <li>(11) 待办中心模块；</li> <li>(12) 个人中心模块：个人中心、忘记密码。</li> </ul> </li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 初始框架代码包；</li> <li>(2) 完整项目代码包。</li> </ul> </li> <li>4. 项目文档 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> </ul> </li> </ol>	
---	--	--

	5. 后台接口服务部署包 1 套	(3) 接口文档 1 个 5. 后台接口服务部署包 1 套	
11	<p><b>生产执行管理 APP 资源包（鸿蒙版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一套面向制造企业车间执行层的生产信息化管理系统，生产执行管理 APP 作为其中的一个重要组成部分，是基于生产管理真实使用场景及痛点打造的移动化客户端。该项目围绕企业生产过程的信息化、流程化管理，整合了生产单元管理、班组管理、生产计划管理、生产执行管理等功能，帮助企业打造一个扎实、可靠、全面、可行的制造协同管理平台。</p> <p>技术栈：基于 HarmonyOS SDK7 ，ArkUI 框架开发。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 位置管理：生产单元信息查询。</li> <li>2. 班组管理：班组信息维护、班组成员分配管理。</li> <li>3. 生产订单管理：生产订单的创建、查询、编辑、下发、撤回等管理操作。</li> <li>4. 生产工单管理：生产工单的查询、创建、编辑、投产、关闭等管理操作。</li> <li>5. 工单执行：工单详情查看、开工、完工、暂停、恢复等工单操作。</li> <li>6. 报工管理：对工单进行报工、报工记录查询等操作。</li> <li>7. 待办中心：个人待办的任务查询、任务处理等。</li> <li>8. 个人中心：个人信息查询、个人信息维护、密码修改等。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 22 份 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 基础开发环境搭建；</li> <li>(2) 项目开发环境搭建；</li> <li>(3) 登录模块：用户登录、忘记密码；</li> <li>(4) 首页模块：工作中心；</li> <li>(5) 工厂定义模块：生产单元列表；</li> <li>(6) 生产班组模块：生产班组列表、新增修改班组、选择班组长班组成员；</li> <li>(7) 生产订单模块：生产订单列表、新增编辑生产订单、生产订单详情、产品列表；</li> <li>(8) 生产工单模块：生产工单列表、</li> </ul> </li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>生产执行管理 APP 资源包（鸿蒙版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目是一套面向制造企业车间执行层的生产信息化管理系统，生产执行管理 APP 作为其中的一个重要组成部分，是基于生产管理真实使用场景及痛点打造的移动化客户端。该项目围绕企业生产过程的信息化、流程化管理，整合了生产单元管理、班组管理、生产计划管理、生产执行管理等功能，帮助企业打造一个扎实、可靠、全面、可行的制造协同管理平台。</p> <p>技术栈：基于 HarmonyOS SDK7 ，ArkUI 框架开发。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 位置管理：生产单元信息查询。</li> <li>2. 班组管理：班组信息维护、班组成员分配管理。</li> <li>3. 生产订单管理：生产订单的创建、查询、编辑、下发、撤回等管理操作。</li> <li>4. 生产工单管理：生产工单的查询、创建、编辑、投产、关闭等管理操作。</li> <li>5. 工单执行：工单详情查看、开工、完工、暂停、恢复等工单操作。</li> <li>6. 报工管理：对工单进行报工、报工记录查询等操作。</li> <li>7. 待办中心：个人待办的任务查询、任务处理等。</li> <li>8. 个人中心：个人信息查询、个人信息维护、密码修改等。</li> </ol> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 22 份 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 基础开发环境搭建；</li> <li>(2) 项目开发环境搭建；</li> <li>(3) 登录模块：用户登录、忘记密码；</li> <li>(4) 首页模块：工作中心；</li> <li>(5) 工厂定义模块：生产单元列表；</li> <li>(6) 生产班组模块：生产班组列表、新增修改班组、选择班组长班组成员；</li> <li>(7) 生产订单模块：生产订单列表、新增编辑生产订单、生产订单详情、产品列表；</li> <li>(8) 生产工单模块：生产工单列表、</li> </ul> </li> </ol>	符合

	<p>新增编辑生产工单、生产工单详情、投产、选择工艺路线、选择生产人员；</p> <p>(9) 工单作业模块：工单作业列表、报工、报工记录。</p> <p>2. 项目代码 1 套</p> <p>(1) 初始框架代码包；</p> <p>(2) 完整项目代码包。</p> <p>3. 项目文档 1 套</p> <p>(1) 项目使用说明书</p> <p>(2) 项目素材 1 套</p> <p>(3) 接口文档 1 个</p> <p>4. 后台接口服务部署包 1 套</p>	<p>(8) 生产工单模块：生产工单列表、新增编辑生产工单、生产工单详情、投产、选择工艺路线、选择生产人员；</p> <p>(9) 工单作业模块：工单作业列表、报工、报工记录。</p> <p>2. 项目代码 1 套</p> <p>(1) 初始框架代码包；</p> <p>(2) 完整项目代码包。</p> <p>3. 项目文档 1 套</p> <p>(1) 项目使用说明书</p> <p>(2) 项目素材 1 套</p> <p>(3) 接口文档 1 个</p> <p>4. 后台接口服务部署包 1 套</p>	
12	<p><b>掌上商城 APP 资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目主要用于互联网电商中的移动终端使用场景，项目主要功能包含登录注册、商品展示、购物车功能、添加收货地址、下单与支付、用户中心与全部订单等。用户可以在商品展示界面浏览各类商品，单击某一商品后，可以进入商品详情页查看详细信息、价格等信息，如果遇到感兴趣的商品，可以将其添加到购物车，在购物车界面可以进行编辑和结算，用户在个人中心界面可以查看昵称头像等信息，可以通过查看全部订单按钮进入订单界面，在该界面用户可以根据状态查看对应的订单信息。通过该项目的学习，可以掌握 Material Design 界面设计技巧、如何将第三方服务平台与应用程序进行集成和数据交换、网络访问技术以及 JSON 数据解析等知识技能。</p> <p>技术栈：Android 开发语言、MVP 框架、RecyclerView、事件处理、XBanner、Glide、OkHttp、Retrofit、RxJava。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录：用户输入用户名和密码进行身份验证，登录成功后进入应用主界面。</li> <li>2. 注册：用户填写注册信息，包括昵称、账号、验证码、密码等，注册成功后可用于登录。</li> <li>3. 首页和底部导航栏：加载并显示首页轮播图，支持自动轮播和手动切换。在轮播图下方展示商品列表，包括商品缩略图、名称、价格等信息。用户可以点击商品列表项，进</li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>掌上商城 APP 资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目主要用于互联网电商中的移动终端使用场景，项目主要功能包含登录注册、商品展示、购物车功能、添加收货地址、下单与支付、用户中心与全部订单等。用户可以在商品展示界面浏览各类商品，单击某一商品后，可以进入商品详情页查看详细信息、价格等信息，如果遇到感兴趣的商品，可以将其添加到购物车，在购物车界面可以进行编辑和结算，用户在个人中心界面可以查看昵称头像等信息，可以通过查看全部订单按钮进入订单界面，在该界面用户可以根据状态查看对应的订单信息。通过该项目的学习，可以掌握 Material Design 界面设计技巧、如何将第三方服务平台与应用程序进行集成和数据交换、网络访问技术以及 JSON 数据解析等知识技能。</p> <p>技术栈：Android 开发语言、MVP 框架、RecyclerView、事件处理、XBanner、Glide、OkHttp、Retrofit、RxJava。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 登录：用户输入用户名和密码进行身份验证，登录成功后进入应用主界面。</li> <li>2. 注册：用户填写注册信息，包括昵称、账号、验证码、密码等，注册成功后可用于登录。</li> <li>3. 首页和底部导航栏：加载并显示首页轮播图，支持自动轮播和手动切换。在轮播图下方展示商品列表，包括商品缩略图、名称、价格等信</li> </ol>	符合

	<p>入商品详情页面。</p> <p>4. 商品详情：展示商品详细信息，包括图片、名称、价格、描述等。提供添加到购物车功能，用户点击按钮即可将商品添加到购物车。提供导航按钮，用户可以返回首页、跳转到购物车列表页或个人中心页面。</p> <p>5. 添加地址：用户可以添加收货地址。</p> <p>6. 购物车展示：进入购物车页面，展示购物车商品列表。每个商品的信息包括名称、价格、数量和小计金额。</p> <p>7. 购物车结算：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 选择商品：用户可以选择需要结算的商品，以便后续的结算操作。</li> <li>(2) 修改数量：用户可以在购物车页面修改已选商品的数量。</li> <li>(3) 实时总计：购物车页面实时计算已选商品的总金额，以便用户了解当前订单的总费用。</li> <li>(4) 结算按钮：提供结算功能，用户点击后将跳转到结算页面进行支付操作。</li> </ul> <p>8. 购物车删除：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 用户点击右上角的编辑按钮进入删除状态，可以删除购物车中不需要的商品。</li> <li>(2) 用户勾选要删除的商品后，点击删除按钮执行删除操作。</li> <li>(3) 更新购物车页面的商品列表。</li> </ul> <p>9. 用户中心：显示用户的个人信息，包括昵称和头像。提供查看全部订单的功能，用户点击全部订单进入订单页面。显示用户的订单信息，根据订单状态对订单进行分类展示。用户可以查看订单的详细信息，如订单时间、商品信息、金额等。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> <li>(3) 接口文档 1 个</li> </ul> </li> </ol>	<p>息。用户可以点击商品列表项，进入商品详情页面。</p> <p>4. 商品详情：展示商品详细信息，包括图片、名称、价格、描述等。提供添加到购物车功能，用户点击按钮即可将商品添加到购物车。提供导航按钮，用户可以返回首页、跳转到购物车列表页或个人中心页面。</p> <p>5. 添加地址：用户可以添加收货地址。</p> <p>6. 购物车展示：进入购物车页面，展示购物车商品列表。每个商品的信息包括名称、价格、数量和小计金额。</p> <p>7. 购物车结算：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 选择商品：用户可以选择需要结算的商品，以便后续的结算操作。</li> <li>(2) 修改数量：用户可以在购物车页面修改已选商品的数量。</li> <li>(3) 实时总计：购物车页面实时计算已选商品的总金额，以便用户了解当前订单的总费用。</li> <li>(4) 结算按钮：提供结算功能，用户点击后将跳转到结算页面进行支付操作。</li> </ul> <p>8. 购物车删除：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 用户点击右上角的编辑按钮进入删除状态，可以删除购物车中不需要的商品。</li> <li>(2) 用户勾选要删除的商品后，点击删除按钮执行删除操作。</li> <li>(3) 更新购物车页面的商品列表。</li> </ul> <p>9. 用户中心：显示用户的个人信息，包括昵称和头像。提供查看全部订单的功能，用户点击全部订单进入订单页面。显示用户的订单信息，根据订单状态对订单进行分类展示。用户可以查看订单的详细信息，如订单时间、商品信息、金额等。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 份</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 项目使用说明书</li> <li>(2) 项目素材 1 套</li> <li>(3) 接口文档 1 个</li> </ul> </li> </ol>	
13	<p><b>智慧交管 APP 资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目以“零次跑”为抓手和支点，让百姓足不出户就能完成大部分车</p>	<p>我公司响应：</p> <p><b>智慧交管 APP 资源包：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>本项目以“零次跑”为抓手和支点，</p>	符合

<p>驾管业务办理，实现从“最多跑一次”到“零次跑”的跨越，提升交管服务便利化水平，不断满足新时代人民群众新期待要求，切实提升群众的获得感和满意度。项目功能包括资讯、违章处理、罚款缴纳、机动车检验预约、机动车备案、免检车申领检验标志、驾驶证补换领、考试预约、新车选号、办事网点、用户验证等功能。</p> <p>技术栈：uni-app 跨平台、Vue.js、Html5、CSS3、Android，可以同时满足 Android、iOS 和微信小程序发布。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 资讯：用户可查看系统中的新闻资讯，资讯内容包括文字、图片。</li> <li>2) 违章处理：提供车辆违法查询功能，实现手机端接受和申诉违章问题，自动提示用户有待处理的违章信息，接受违章处理后自动生成交费通知单和处罚决定书，申诉违章后审核通过系统自动撤销处罚。</li> <li>3) 罚款缴纳：根据系统生成的交费通知单，提供用户在线缴纳罚款功能，支持多种支付形式，如：微信、支付宝，交费成功后根据违章情况自动扣除驾驶证分数。</li> <li>4) 机动车检验预约：自动根据用户地理位置信息推荐附近的检车线，在线预约检车时间和检车地点，临近检车时间系统自动提示用户。</li> <li>5) 机动车备案：用户可以自行在线提供机动车和驾驶证信息，进行机动车信息的备案以及驾驶证备案，备案成功后可以根据车辆查询违章，根据驾驶证查询扣分情况。</li> <li>6) 免检车申领检验标志：对于符合免检要求的车辆，支持线上申请检验标志，审批成功通知线下领取检验合格标志。</li> <li>7) 驾驶证补换领：驾驶证丢失或期满换证的人员可以通过线上申请补换领驾驶证，申请人在线提供身份信息以及取件信息，审核通过后即可线下领取。</li> <li>8) 考试预约：学员报名驾考后（管理员添加考试科目到系统），在线上选择时间、考场等信息提交预约，管理员审核通过后，完成预约。</li> <li>9) 新车选号：无牌号的新车车主可以线上自由选择号牌，系统限定选</li> </ol>	<p>让百姓足不出户就能完成大部分车驾管业务办理，实现从“最多跑一次”到“零次跑”的跨越，提升交管服务便利化水平，不断满足新时代人民群众新期待要求，切实提升群众的获得感和满意度。项目功能包括资讯、违章处理、罚款缴纳、机动车检验预约、机动车备案、免检车申领检验标志、驾驶证补换领、考试预约、新车选号、办事网点、用户验证等功能。</p> <p>技术栈：uni-app 跨平台、Vue.js、Html5、CSS3、Android，可以同时满足 Android、iOS 和微信小程序发布。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 资讯：用户可查看系统中的新闻资讯，资讯内容包括文字、图片。</li> <li>2) 违章处理：提供车辆违法查询功能，实现手机端接受和申诉违章问题，自动提示用户有待处理的违章信息，接受违章处理后自动生成交费通知单和处罚决定书，申诉违章后审核通过系统自动撤销处罚。</li> <li>3) 罚款缴纳：根据系统生成的交费通知单，提供用户在线缴纳罚款功能，支持多种支付形式，如：微信、支付宝，交费成功后根据违章情况自动扣除驾驶证分数。</li> <li>4) 机动车检验预约：自动根据用户地理位置信息推荐附近的检车线，在线预约检车时间和检车地点，临近检车时间系统自动提示用户。</li> <li>5) 机动车备案：用户可以自行在线提供机动车和驾驶证信息，进行机动车信息的备案以及驾驶证备案，备案成功后可以根据车辆查询违章，根据驾驶证查询扣分情况。</li> <li>6) 免检车申领检验标志：对于符合免检要求的车辆，支持线上申请检验标志，审批成功通知线下领取检验合格标志。</li> <li>7) 驾驶证补换领：驾驶证丢失或期满换证的人员可以通过线上申请补换领驾驶证，申请人在线提供身份信息以及取件信息，审核通过后即可线下领取。</li> <li>8) 考试预约：学员报名驾考后（管理员添加考试科目到系统），在线上选择时间、考场等信息提交预约，管理员审核通过后，完成预约。</li> <li>9) 新车选号：无牌号的新车车主可以线上自由选择号牌，系统限定选</li> </ol>
--	---

	<p>择次数以及每次随机号牌数目，每天固定时间开放，其他时间不能选号。</p> <p>10) 办事网点：展示办事网点信息，包括网点名称、地址、地图位置，可使用导航、呼叫网点。</p> <p>11) 用户验证：用户登录、注册、身份验证、密码修改基本功能。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 套</li> <li>2. 项目代码 1 套（含移动端 App 基本框架）</li> <li>3. 项目文档 1 套 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 需求规格说明书</li> <li>(2) 软件产品原型</li> <li>(3) API 接口文档</li> </ul> </li> <li>4. 后台接口服务部署包 1 套</li> </ol>	<p>以线上自由选择号牌，系统限定选择次数以及每次随机号牌数目，每天固定时间开放，其他时间不能选号。</p> <p>10) 办事网点：展示办事网点信息，包括网点名称、地址、地图位置，可使用导航、呼叫网点。</p> <p>11) 用户验证：用户登录、注册、身份验证、密码修改基本功能。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 套</li> <li>2. 项目代码 1 套（含移动端 App 基本框架）</li> <li>3. 项目文档 1 套 <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 需求规格说明书</li> <li>(2) 软件产品原型</li> <li>(3) API 接口文档</li> </ul> </li> <li>4. 后台接口服务部署包 1 套</li> </ol>	
14	<p><b>数字图书 APP 资源包（鸿蒙版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>随着互联网和移动设备的广泛普及，人们对于阅读的需求也在不断增长。传统的纸质书籍已经无法满足现代人快节奏的生活方式和高效率的阅读需求。该项目作为一款数字图书 APP，旨在为用户提供一种随时随地畅享丰富阅读体验的方式。该 APP 将支持多种格式的数字图书书，包括文字、有声等，同时提供个性化的推荐功能，让用户能够轻松发现高质量的阅读资源。</p> <p>技术栈：HarmonyOS SDK 9、ArkUI 框架。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 书城首页：分多个栏目展示图书资源，包括推荐图书、最新上架图书、出版图书、听书栏目。每个栏目展示丰富的图书资源。</li> <li>2. 图书搜索：能够根据关键字进行图书的搜索，并展示搜索历史和热门搜索信息。</li> <li>3. 图书展示：展示图书的详细信息，包括图书简介、作者信息、评分信息、目录信息、书评信息。</li> <li>4. 读书：能够对电子书进行在线的阅读，并能够实现章节的切换。</li> <li>5. 听书：能够对音频图书进行播放、暂停，查看文稿等操作。</li> <li>6. 图书分类：能够按照多种主题分类对图书进行浏览。</li> <li>7. 书架管理：能够对加入书架的电子图书和有声读物进行管理，能够</li> </ol>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>数字图书 APP 资源包（鸿蒙版）：</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>随着互联网和移动设备的广泛普及，人们对于阅读的需求也在不断增长。传统的纸质书籍已经无法满足现代人快节奏的生活方式和高效率的阅读需求。该项目作为一款数字图书 APP，旨在为用户提供一种随时随地畅享丰富阅读体验的方式。该 APP 将支持多种格式的数字图书书，包括文字、有声等，同时提供个性化的推荐功能，让用户能够轻松发现高质量的阅读资源。</p> <p>技术栈：HarmonyOS SDK 9、ArkUI 框架。</p> <p><b>【功能描述】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 书城首页：分多个栏目展示图书资源，包括推荐图书、最新上架图书、出版图书、听书栏目。每个栏目展示丰富的图书资源。</li> <li>2. 图书搜索：能够根据关键字进行图书的搜索，并展示搜索历史和热门搜索信息。</li> <li>3. 图书展示：展示图书的详细信息，包括图书简介、作者信息、评分信息、目录信息、书评信息。</li> <li>4. 读书：能够对电子书进行在线的阅读，并能够实现章节的切换。</li> <li>5. 听书：能够对音频图书进行播放、暂停，查看文稿等操作。</li> <li>6. 图书分类：能够按照多种主题分类对图书进行浏览。</li> <li>7. 书架管理：能够对加入书架的电</li> </ol>	符合

	<p>查看书架中的图书，并能够将书架中的图书删除。</p> <p>8. 书评：能够对用户发布的书评进行阅读，并支持书评的回复。</p> <p>9. 个人中心</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 个人信息：查看编辑自己的信息，包括编辑、姓名、性别、简介、头像等。</li> <li>(2) 我的阅读：列表展示用户的阅读历史信息。</li> <li>(3) 我的下载：列表展示用户已经下载的图书。</li> <li>(4) 优惠券：列表展示用户收到的优惠券，并能够立即使用。</li> </ul> <p>10. 用户验证：用户登录、注册、密码修改基本功能。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 个</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 实训大纲 1 个</li> <li>(2) 项目部署指导手册 1 个</li> <li>(3) 项目 API 文档 1 份</li> <li>(4) 项目素材 1 份</li> </ul> </li> <li>5. 项目软件包 1 套</li> </ol>	<p>子图书和有声读物进行管理，能够查看书架中的图书，并能够将书架中的图书删除。</p> <p>8. 书评：能够对用户发布的书评进行阅读，并支持书评的回复。</p> <p>9. 个人中心</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 个人信息：查看编辑自己的信息，包括编辑、姓名、性别、简介、头像等。</li> <li>(2) 我的阅读：列表展示用户的阅读历史信息。</li> <li>(3) 我的下载：列表展示用户已经下载的图书。</li> <li>(4) 优惠券：列表展示用户收到的优惠券，并能够立即使用。</li> </ul> <p>10. 用户验证：用户登录、注册、密码修改基本功能。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目指导手册 1 份</li> <li>2. 项目演示视频 1 个</li> <li>3. 项目代码 1 套</li> <li>4. 项目文档： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 实训大纲 1 个</li> <li>(2) 项目部署指导手册 1 个</li> <li>(3) 项目 API 文档 1 份</li> <li>(4) 项目素材 1 份</li> </ul> </li> <li>5. 项目软件包 1 套</li> </ol>	
15	<p><b>数字生活 APP 资源包（鸿蒙版）</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>数字生活是依托互联网和一系列数字科技技术应用为基础的一种生活方式，可以方便快捷地带给人们更好的生活体验和工作便利。在数字的时代里，数据将趋向于有效性、可控性，安全性，将会带给人们更美好的生活体验。本项目旨在利用现代科技手段，通过智能化、信息化手段整合养老资源，为老年人提供全方位、个性化的养老服务。该项目集成了多种养老服务功能，包括健康管理、生活帮扶、家庭亲情等，满足老年人的多样化需求。智慧养老 APP 具备实时监控功能，可以对老年人的健康状况、生活情况进行实时跟踪，及时发现异常，提高老年人的生活安全。该 APP 采用移动终端设计，用户只需通过手机即可轻松使用各项服务，操作简单易懂，方便老年人使用。</p> <p>技术栈：HarmonyOS SDK 9、ArkUI 框架。</p> <p><b>【功能描述】</b></p>	<p><b>我公司响应：</b></p> <p><b>数字生活 APP 资源包（鸿蒙版）</b></p> <p><b>【项目简介】</b></p> <p>数字生活是依托互联网和一系列数字科技技术应用为基础的一种生活方式，可以方便快捷地带给人们更好的生活体验和工作便利。在数字的时代里，数据将趋向于有效性、可控性，安全性，将会带给人们更美好的生活体验。本项目旨在利用现代科技手段，通过智能化、信息化手段整合养老资源，为老年人提供全方位、个性化的养老服务。该项目集成了多种养老服务功能，包括健康管理、生活帮扶、家庭亲情等，满足老年人的多样化需求。智慧养老 APP 具备实时监控功能，可以对老年人的健康状况、生活情况进行实时跟踪，及时发现异常，提高老年人的生活安全。该 APP 采用移动终端设计，用户只需通过手机即可轻松使用各项服务，操作简单易懂，方便老年人使用。</p> <p>技术栈：HarmonyOS SDK 9、ArkUI 框架。</p>	符合

<p>1. 资讯：可查看系统中的健康资讯。</p> <p>2. 养老机构服务：可在移动端搜索养老机构，显示养老院的基础配套的设施设备、服务体系及服务评价，并预约服务。推荐：系统可根据健康状况推荐、匹配养老机构，根据养老机构介绍、服务能力和地址信息选择养老机构。</p> <p>3. 预约管理：发起预约，填报健康评估资料，包括姓名、性别、年龄、血压基本状况（偏低、正常、偏高、超高），精神状态（正常、痴呆、抑郁、暴力），活动能力（正常，拄拐、轮椅、卧床），生活自理能力（饮食、洗澡、穿衣、修饰）、联系电话，系统生成相应的预约单。养老机构根据老人健康资料、服务项目匹配度和费用，产生服务协议并确认预约单，然后，支付费用。若提供的服务未能达成协议，可以取消订单。评价：可以对服务机构、服务的质量和满意度进行评价。</p> <p>4. 健康档案：可以将老人的健康档案录入到系统服务器内，包括身高、体重、BMI、血型、活动能力、生活自理能力、精神状态、体检报告和生活方式。</p> <p>5. 健康评估：在老人入住前和入住过程中，养老机构对老人健康评估报告录入到系统中，报告内容包含身高、体重、血压、血糖、体温、心率、活动能力（正常、拄拐、轮椅、卧床）、生活自理能力（饮食、洗澡、穿衣、修饰）、精神状态（正常、痴呆、抑郁、暴力）。</p> <p>6. 平台监测：查看养老机构为老人做的全方位健康监测记录，包括：心率、血压、血糖、体重、体温、活动量和运动量。</p> <p>7. 巡检：查看老人在养老机构的生活环境情况，包括温度、湿度、PM2.5。可以查看养老机构每次的巡检记录、老人的饮食记录。评价：可以对享受的每一次服务质量进行评价。生活安排：查看养老机构提前为老人定制的食谱、活动安排。</p> <p>8. 集中监测：查看养老机构定期的入住率，老人的年龄分布，平均运动量，平均户外活动量和服务好评率。</p> <p>9. 一键呼救：在发生紧急、重大事件，比如突然生病、家中失火等，</p>	<p><b>【功能描述】</b></p> <p>1. 资讯：可查看系统中的健康资讯。</p> <p>2. 养老机构服务：可在移动端搜索养老机构，显示养老院的基础配套的设施设备、服务体系及服务评价，并预约服务。推荐：系统可根据健康状况推荐、匹配养老机构，根据养老机构介绍、服务能力和地址信息选择养老机构。</p> <p>3. 预约管理：发起预约，填报健康评估资料，包括姓名、性别、年龄、血压基本状况（偏低、正常、偏高、超高），精神状态（正常、痴呆、抑郁、暴力），活动能力（正常，拄拐、轮椅、卧床），生活自理能力（饮食、洗澡、穿衣、修饰）、联系电话，系统生成相应的预约单。养老机构根据老人健康资料、服务项目匹配度和费用，产生服务协议并确认预约单，然后，支付费用。若提供的服务未能达成协议，可以取消订单。评价：可以对服务机构、服务的质量和满意度进行评价。</p> <p>4. 健康档案：可以将老人的健康档案录入到系统服务器内，包括身高、体重、BMI、血型、活动能力、生活自理能力、精神状态、体检报告和生活方式。</p> <p>5. 健康评估：在老人入住前和入住过程中，养老机构对老人健康评估报告录入到系统中，报告内容包含身高、体重、血压、血糖、体温、心率、活动能力（正常、拄拐、轮椅、卧床）、生活自理能力（饮食、洗澡、穿衣、修饰）、精神状态（正常、痴呆、抑郁、暴力）。</p> <p>6. 平台监测：查看养老机构为老人做的全方位健康监测记录，包括：心率、血压、血糖、体重、体温、活动量和运动量。</p> <p>7. 巡检：查看老人在养老机构的生活环境情况，包括温度、湿度、PM2.5。可以查看养老机构每次的巡检记录、老人的饮食记录。评价：可以对享受的每一次服务质量进行评价。生活安排：查看养老机构提前为老人定制的食谱、活动安排。</p> <p>8. 集中监测：查看养老机构定期的入住率，老人的年龄分布，平均运动量，平均户外活动量和服务好评率。</p> <p>9. 一键呼救：在发生紧急、重大事件，比如突然生病、家中失火等，</p>	
---	--	--

	<p>按下移动端应用求助按钮，系统的主界面出现呼叫工作人员电话，快速呼叫工作人员求助。</p> <p>10. 健康咨询：通过移动端，电话呼叫值班医生。</p> <p>11. 家庭成员管理：可以添加多位家庭成员，快速添加查看每位家庭成员的健康状态和在养老机构的情况。</p> <p>12. 用户验证：登录、注册、密码修改基本功能。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>1. 项目指导手册 1 套</li><li>2. 项目演示视频 1 个</li><li>3. 项目代码 1 套</li><li>4. 项目文档：<ul style="list-style-type: none"><li>(1) 项目部署软件包 1 套</li><li>(2) 项目 API 文档 1 份</li><li>(3) 项目素材 1 份</li></ul></li><li>5. 项目软件包 1 套</li></ul>	<p>件，比如突然生病、家中失火等，按下移动端应用求助按钮，系统的主界面出现呼叫工作人员电话，快速呼叫工作人员求助。</p> <p>10. 健康咨询：通过移动端，电话呼叫值班医生。</p> <p>11. 家庭成员管理：可以添加多位家庭成员，快速添加查看每位家庭成员的健康状态和在养老机构的情况。</p> <p>12. 用户验证：登录、注册、密码修改基本功能。</p> <p><b>【项目资源】</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>1. 项目指导手册 1 套</li><li>2. 项目演示视频 1 个</li><li>3. 项目代码 1 套</li><li>4. 项目文档：<ul style="list-style-type: none"><li>(1) 项目部署软件包 1 套</li><li>(2) 项目 API 文档 1 份</li><li>(3) 项目素材 1 份</li></ul></li><li>5. 项目软件包 1 套</li></ul>	
--	---	--	--

## 附件 2

商务要求响应及偏离表

序号	商务要求	响应情况	超出、符合或偏离
1	交付（实施）的时间（期限）和地点（范围）： 自合同签订后30个日历天内供货安装完成并通过采购人验收。按照采购人要求交付至指定地点。	我公司响应：  交付（实施）的时间（期限）和地点（范围）： 自合同签订后30个日历天内供货安装完成并通过采购人验收。  按照采购人要求交付至指定地点。	符合
2	包装和运输： 1. 涉及商品包装、快递包装的，包装应适应远距离运输、防潮、防震、防锈和防野蛮装卸等要求，确保货物安全无损地运抵约定的指定现场。  2. 供应商负责办理将货物运抵交货地点，并装卸、交付至采购人的一切运输事项，相关费用应包含在报价中。	我公司响应：  包装和运输： 1. 涉及商品包装、快递包装的，包装适应远距离运输、防潮、防震、防锈和防野蛮装卸等要求，确保货物安全无损地运抵约定的指定现场。  2. 我公司负责办理将货物运抵交货地点，并装卸、交付至采购人的一切运输事项，相关费用应包含在报价中。	符合
3	售后服务：自验收合格之日起质保期为三年，在此期间内发生的质量问题，由供应商负责免费更换或维修。质保期后保证在产品生命周期内，软件提供终身维护服务。	我公司响应：  售后服务：自验收合格之日起质保期为三年，在此期间内发生的质量问题，由我公司负责免费更换或维修。质保期后保证在产品生命周期内，软件提供终身维护服务。	符合
4	验收标准：提供和交付的货物技术标准应与招标文件规定的标准相一致。若技术标准中无相应规定，所投货物应符合国家有关部门最新颁布的相应正式标准。	我公司响应：  验收标准：提供和交付的货物技术标准与招标文件规定的标准一致。若技术标准中无相应规定，所投货物符合国家有关部门最新颁布的相应正式标准。	符合
5	质量标准：符合国家或行业规定的合格标准，满足采购人提出的技术标准及要求。	我公司响应：  质量标准：符合国家或行业规定的合格标准，	符合



		满足采购人提出的技术标准及要求。	
6	<p><b>单一来源采购有效期：</b>单一来源采购有效期（以下简称“有效期”）为交易中心规定的响应文件接收截止之日起三十（30）天。有效期比规定期限短的将被 视为未响应采购文件要求而予以拒绝。</p>	<p><b>我公司响应：</b>单一来源采购有效期（以下简称“有效期”）为交易中心规定的响应文件接收截止之日起三十（30）天。有效期比规定期限短的将被 视为未响应采购文件要求而予以拒绝。</p>	符合
7	<p><b>付款方式：</b></p> <p>合同签订后，乙方向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付合同总价 30% 的预付款；安装运行验收合格后，乙方向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付余款。</p>	<p><b>我公司对付款方式响应如下：</b></p> <p>合同签订后，我公司向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付合同总价 30% 的预付款；安装运行验收合格后，我公司向甲方开具发票，甲方自收到发票之日起 10 个工作日内支付余款。</p> <p>（本项内容根据本次采购文件中拟定的政府采购合同协议书，我公司特作出响应，具体条款以我公司中标后和学校沟通后签订合同条款为准。）</p>	符合